

Офіційні правила робочої верхової їзди Working Equitation¹

Ці оновлені правила набувають чинності з 1 січня 2019 року. Правила та/або їх додатки можуть за необхідності доповнюватися та/або змінюватися щорічно з 1 січня кожного календарного року. Також їхній термін дії може бути продовжений.



Опис дисципліни

Робоча верхова їзда була створена для підтримки різних стилів верхової їзди, що практикуються в різних країнах, де коні використовуються в історичній, класичній верховій їзді та сільському господарстві. Це має на меті не тільки підтримання стилю верхової їзди кожної країни, але й збереження різних традицій, кінного спорядження, сідел та вуздечок, які є частиною культурного надбання кожної нації.

Ці правила визначають правила проведення робочої верхової їзди згідно з WEO².

Версія 1.0 від 19 червня 2023

Переклад з німецької мови. У разі виникнення запитань чи розбіжностей у трактуванні правил - перевага надається німецькій версії правил.

¹ Переклад з німецької мови. Перевага надається німецькій версії правил.

² WEO - Working Equitation Organisation (<https://www.workingequitationorganisation.com>)



Офіційні правила робочої верхової їзди Working Equitation.....	1
Опис дисципліни.....	1
§1 ЗАГАЛЬНІ ПОЛОЖЕННЯ.....	6
1.1 Положення про захист тварин у кінному спорті.....	6
1.2 Кодекс поведінки FEI - на користь коня.....	6
1.3 Кодекс поведінки - Чесна гра (Fair Play) та кінний спорт.....	9
1. Відповідальність учасників та тренерів.....	10
2. Відповідальність влади (національних та міжнародних організацій).....	10
3. Відповідальність суддів, стюардів, ветеринарів та інших посадовців.....	10
4. Відповідальність журналістів та ЗМІ.....	11
5. Відповідальність глядачів.....	11
1.4 Придатність коня до старту.....	11
1.5 Відповідальність та страхування на заходах WEO.....	11
§ 2 ПОЛОЖЕННЯ ПРО УЧАСНИКІВ.....	13
2.1. Заявка на участь.....	13
2.2. Анкета учасника.....	13
2.3 Обов'язкові відомості в анкеті.....	13
2.4 Надання пізніх заявок або змін.....	14
2.5 Готовність до старту.....	14
2.6 Стартові номери.....	14
§ 3 РЕЄСТРАЦІЙНА КОМІСІЯ.....	15
3.1 Заявка.....	15
3.2 Прийом заявок.....	15
3.3 Підтвердження участі та розклад.....	15
3.4 Інше.....	15
§ 4 МАНДАТНА КОМІСІЯ.....	15
4.1 Обов'язки.....	15
4.2 Прийом учасників.....	16
4.3 Повідомлення для учасників.....	16
§ 5 ПОРЯДОК СТАРТУ.....	16
§ 6 ОГолошувач/СПІКЕР.....	17
6.1 Готовність до старту.....	17
6.2 Інструкції судді.....	17
6.3 Розташування і нагородження.....	17
§ 7 ВОРОТАР.....	17
7.1 Загальне положення.....	17
7.2 Готовність до старту.....	17
7.3 Підготовка та початок випробування.....	17
§ 8 ОБСЛУГОВУВАННЯ ПАРКУРНОГО ПОЛЯ.....	18



8.1 Дизайнер курсу.....	18
8.2 Відновлення перешкод.....	18
8.3 Перерва під час їзди.....	18
§ 9 МІСЦЕ ПРОВЕДЕННЯ ЗМАГАНЬ.....	18
9.1 Правила на майданчику для передстартової підготовки (розминки).....	18
9.2 Обладнання на майданчику для передстартової підготовки.....	19
9.3 Робота на корді/Лонжування.....	19
9.4 Час розминки.....	19
9.5 Стан майданчиків для передстартової підготовки.....	19
9.6 Місце проведення змагань.....	19
§ 10 ВЕТЕРИНАРНИЙ ЛІКАР.....	20
§ 11 КОВАЛЬ.....	21
§ 12 СЛУЖБА МЕДИЧНОЇ ДОПОМОГИ.....	21
§ 13 СЛУЖБА БЕЗПЕКИ.....	21
13.1 Завдання.....	21
13.2 Компетенція.....	21
§ 14 КАТЕГОРІЇ ТУРНІРІВ WEO.....	21
§ 15 ОБМЕЖЕННЯ СТАРТУ ДЛЯ КОНЕЙ НА ЗАХОДАХ WEO.....	22
15.1 Загальні обмеження на старт.....	22
15.2 Старти на день за віком коня.....	22
§ 16 ОРГАНІЗАЦІЯ ТУРНІРІВ.....	22
16.1 Загальні положення.....	22
16.2 Турніри категорій WM (ЧС) , EM (ЧЄ), NM(НЧ), LM (ЧК).....	23
§ 17 ОГолошення Турнірів.....	23
17.1 Необхідна інформація.....	23
17.2 Вступні внески і збір за обробку.....	23
17.3 Додаткові витрати.....	24
17.4 Зміни в оголошенні.....	24
§ 18. КЛАСИ.....	24
18.1 WA – Клас початківців (управління 2 руками).....	26
18.2 WL* - Легкий клас (управління 2 руками).....	27
18.3 WL** - Легкий клас (управління 1 рукою).....	27
18.4 WM* - Середній клас (управління 2 руками).....	28
18.5 WM** - Середній клас (управління 1 рукою).....	28
18.6 WS* - Складний клас – Майстер-клас* (управління 2 руками).....	29
18.7 WS** - складний клас – майстер-клас** (управління 1 рукою).....	29
18.8 GP* – Гран-прі – GP Master Class*** (управління 2 руками).....	30
18.9 GP** - Гран-прі – майстер-клас GP**** (управління 1 рукою).....	31
18.10 Юніори.....	31
18.11 Трейл в руках.....	31
§ 19. АМУНІЦІЯ.....	32



19.1. Вуздечки.....	32
19.3. Заборонена амуніція.....	32
19.4 Інше спорядження.....	33
19.5 Підковування та догляд за копитами.....	33
19.6 Амуніція вершників.....	33
19.6.1 Презентація.....	33
19.6.2 Одяг.....	33
19.6.3 Додаткова дозволена амуніція.....	33
19.6.4 Інше.....	34
§ 20. КВАЛІФІКАЦІЙНІ ВИМОГИ ДО КЛАСІВ.....	34
§ 21. РОЗТАШУВАННЯ УЧАСНИКІВ ТА НАГОРОДЖЕННЯ.....	34
21.1 Загальне положення.....	34
21.2 Валідність.....	34
21.3 Дискваліфікація та оцінка 0.....	34
21.4 Заявлення лише одного учасника.....	35
21.5 Бланк оцінювання.....	35
21.6 Розіграш перших 3 місць.....	35
21.7 Проведення церемонії нагородження.....	35
21.8 Участь учасників у церемонії нагородження.....	35
21.9 Оголошення про здобуття звань.....	35
§ 22. ВИПРАВЛЕННЯ РОЗТАШУВАННЯ ТА ПРОТЕСТИ.....	35
22.1 Помилки обчислення та реєстрації.....	35
22.2 Причини виправлень.....	36
22.3 Виправлення після церемонії нагородження.....	36
22.4 Виправлення після турніру.....	36
22.5 Підстави для опротестування.....	36
22.6 Форма протесту.....	36
22.7 Строки подачі.....	36
22.8 Вартість протесту.....	37
22.9 Рішення щодо протесту.....	37
22.10 Засоби правового захисту.....	37
§23 СТРИЧКИ/РОЗЕТКИ, КУБКИ ТА ІНШІ ПРИЗИ.....	37
23.1 Нагороджувальні розетки.....	37
23.2 Кольори розеток.....	37
23.3 Кубки.....	38
23.4 РЕЧОВІ ПРИЗИ.....	38
§ 24 ОФІЦІЙНІ ОСОБИ ТА ОРГАНИ.....	38
24.1 Організатор.....	38
24.2 Турнірний комітет.....	38
24.3 Судді.....	38
24.4 Вершники.....	41



§ 25 ОЦІНКА ВИСТУПІВ ВІД WEO	42
25.1 Оцінювання Манежної Їзди.....	43
25.2 Оцінка трейлу на стиль(Dressur-Trail).....	46
25.3 Перешкоди.....	47
25.4 Відсутність оцінки (оцінка 0).....	49
25.5 Помилки, що ведуть до зниження балів.....	49
25.6 Перевірка та огляд.....	50
25.7 Пошкоджена перешкода.....	50
25.8 Швидкісний Стиль-Трейл.....	50
25.9 Робота з гарочою.....	50
25.10 Без оцінки.....	50
25.11 Трейл в руках.....	50
§ 26 КРИТЕРІЇ ДИСКВАЛІФІКАЦІЇ	50
26.1 Загальні положення.....	51
26.2 Манежна Їзда.....	51
26.3 Траса Стиль-Трейл та швидкісний стиль.....	51
26.4 Робота з Гарочою.....	51
§ 27 ПЕРЕШКОДИ	51
27.1 Дві бочки (2-Tonnen).....	51
27.2 Осадження між двома бочками (2-Tonnen rückwärts).....	51
27.3 Міст (Brücke).....	52
27.4 Паралельний слалом (Parallelsalom).....	52
27.5 Загін (Pferch).....	53
27.6 Простий слалом (Einfacher Slalom).....	53
27.7 3-бочки(3er-Tonnen).....	53
27.8 Ворота (Tor).....	54
27.9 Коридор з дзвоником (Glockengasse).....	54
27.10 Зворотний слалом (Rückwärtssalom).....	55
27.11 Сайдпас через жердину (Seitwärts-Stange).....	55
27.12 Взяття гаррочі (Garrocha aufnehmen).....	56
27.13 Постановка гаррочі (Garrocha abstellen).....	56
27.14 Взяття кільця гаррочою (Ringstechen).....	56
27.15 Перенесення Чаші (Umsetzen Becher).....	56
27.16 Простий Стовп (Einfach-Pilare).....	56
27.17 Лабіринт (Labyrinth).....	57
27.18 Осадження в лабіринті (Labyrinth rückwärts).....	57



§1 ЗАГАЛЬНІ ПОЛОЖЕННЯ

WEO регулює проведення міжнародних, національних та інших кінних подій WEO. Правила WEO і дії будь-якої фізичної чи юридичної особи також регулюються положеннями про захист тварин у кінному спорті та Кодексом поведінки по відношенню до коня Міжнародної Федерації Кінного Спорту (FEI).

1.1 Положення про захист тварин у кінному спорті

WEO прямо посилається на Закон про захист тварин Федеративної Республіки Німеччина та "Рекомендації щодо добробуту тварин у кінному спорті".
Стосовно Закону про захист тварин (TierSchG), особливо важливими є наступні положення згідно з § 3 TierSchG:

"Заборонено:

1. Вимагати від тварини, крім надзвичайних ситуацій, завдань, які явно перевищують її можливості, або завдань, які явно перевищують її сили.
 - a. Вимагати від тварини, якій проведено оперативні втручання та лікування, виконання завдань які вона не в змозі виконати через свій фізичний стан.
 - b. Під час тренування або спортивних змагань чи подібних заходів застосовувати засоби, які можуть заподіяти значний біль, страждання, або шкоду, які можуть вплинути на продуктивність тварин, а також застосовувати допінгові засоби на тварині під час спортивних змагань або подібних заходів.
2. Тренувати тварину, якщо це пов'язано зі значними болями, стражданнями або шкодою для тварин."

1.2 Кодекс поведінки FEI³ по відношенню до коня

Міжнародна федерація кінного спорту (FEI) очікує, що всі учасники міжнародного кінного спорту будуть дотримуватися Кодексу поведінки FEI, визнають та приймають, що благополуччя коня завжди має бути на першому місці й ніколи не підпорядковуватись конкуренції чи комерційному впливу.

1. На всіх етапах підготовки та тренування коней для змагань благополуччя коня має пріоритет над усіма іншими вимогами.

³ Цей Кодекс базується на Кодексі поведінки Федерації Кінного Спорту (FEI). FEI є міжнародним органом у галузі кінного спорту, визнаний Міжнародним Олімпійським Комітетом. Це організація, яка розробляє регламент для проведення міжнародних змагань з кінного спорту у дисциплінах конкуру, виїздки, триборства, драйвінгу та пробігів. Це передбачає моніторинг та дотримання правил здоров'я та благополуччя коней-учасників та поважати принципи верхової їзди. Цей Кодекс поведінки слід періодично модифікувати, та висловлювання думок всіх вітаються. Особлива увага приділяється новим науковим відкриттям, і FEI підтримує подальше сприяння та підтримку відповідних досліджень.



а) Добре поводження з конем

Розміщення в стайні, годівля та тренування коней повинні відповідати принципам належного поводження з кіньми і жодним чином не повинні порушувати благополуччя коня. Практики, які можуть завдати коню фізичного чи психологічного страждання під час та поза змаганнями, не допускаються.

б) Методи тренування

Тренування має бути адаптоване до фізичних здібностей та рівня зрілості конкретного коня з огляду на вправи у відповідній дисципліні. Коні не повинні піддаватися методам роботи, які можна визнати жорстокими, або які викликають страх, або до яких вони не були належним чином підготовлені.

с) Кування, сідло та вуздечка

Догляд за копитами та кування коней повинні відповідати найвищим стандартам. Сідло та вуздечка повинні бути розроблені та підігнані таким чином, щоб запобігти болю та травмам.

д) Транспортування

Під час транспортування коні повинні бути повністю захищені від травм та інших ризиків для здоров'я. Транспортні засоби повинні бути безпечними, з доброю вентиляцією та підтримуватися у належному стані і регулярно дезінфікуватися. Ними повинен керувати кваліфікований персонал. Кваліфіковані особи повинні супроводжувати коней при перевозках.

е) Переїзд

Увесь маршрут має бути ретельно спланованим. Відповідно до чинних вказівок FEI, коням необхідно надавати регулярні перерви та доступ до їжі та води.

2. Коні та учасники змагань повинні бути у формі, кваліфіковані та здорові, щоб мати право брати участь у змаганнях.**а) Фізична підготовка та компетентність**

Участь у змаганнях дозволена виключно кваліфікованим учасникам змагань та коням у доброму фізичному стані.

б) Стан здоров'я

Коні, які мають симптоми хвороби, паралічу та інші скарги або медичні проблеми, не мають права брати участь у змаганнях або продовжувати участь, якщо це загрожує їх благополуччю. У разі сумнівів завжди потрібно звертатися до ветеринара.

с) Допінг та медикаменти

Застосування допінгу та заборонених препаратів становить загрозу для коня і не допускається. Після будь-якого лікування ветеринаром коню необхідно дати достатньо часу для повного одужання, перш ніж йому знову дозволять брати участь у змаганнях.

д) Хірургічні втручання

Будь-яка хірургічна процедура, яка ставить під загрозу благополуччя коня, що виступає, або безпеку інших коней та/або інших учасників, не дозволяється.

е) Жеребні кобили, та кобили, що тільки народили

Кобили з четвертого місяця жеребності (120 днів та більше), або які мають підсосне лоша, не допускаються до змагань.

f) Зловживання допоміжними засобами

Не допускається жодне зловживання природними або штучними допоміжними засобами (наприклад, кнутами, шпорами та ін.).

g) Кровотечі

Оскільки благополуччя коня є найважливішим на кожному змаганні, суддя повинен негайно показати червону картку (не картку ветеринара) та виключити коня зі змагання, щойно побачить ознаки кровотечі.

3. Змагання не повинні шкодити добробуту коня.

a) Територія змагань

Коні можуть тренуватись та брати участь у змаганнях тільки на відповідній та безпечній території. Усі перешкоди повинні бути розроблені та встановлені з урахуванням безпеки коней.

b) Стан ґрунту

Поверхня, на якій коні бігають, тренуються або беруть участь у змаганнях, повинна бути створена та підтримуватись таким чином, щоб уникнути можливих нещасних випадків. Особлива увага повинна бути приділена підготовці, складу та догляду за такою поверхнею.

c) Екстремальні погодні умови

Якщо екстремальні погодні умови можуть загрожувати благополуччю або безпеці коня, змагання слід припинити. У разі спеки або високої вологості потрібно забезпечити можливість швидкого охолодження коня після змагання.

d) Стайні на змаганнях

Стайні повинні бути безпечними, гігієнічними, комфортними, з хорошою вентиляцією та достатньо великими, щоб відповідати типу та характеру коней. Корм та підстилка повинні бути чистими, високої якості та в достатній кількості. Також повинен бути постійний доступ до свіжої питної та технічної води.

e) Придатність до транспортування

Після проведення змагань кінь має бути придатним для транспортування відповідно до чинних вказівок FEI.

4. Всі зусилля повинні бути спрямовані на забезпечення належного догляду за кіньми після проведення змагань. Коні повинні мати належний догляд, коли вони завершують свою кар'єру в спорті.

a) Ветеринарна медична допомога

На кожному заході має бути забезпечений ветеринарний догляд лікарем ветеринарної медицини.

Якщо кінь травмований або виснажений, спортсмен повинен спішитися з коня, та дозволити ветеринару оглянути його.

b) Лікувальні центри



У разі потреби, коня необхідно транспортувати до найближчого лікувального центру для ретельної діагностики та лікування. Перед транспортуванням травмованим коням необхідно надати повну медичну підтримку.

с) Нещасні випадки на змаганнях

Потрібно контролювати частоту травм, які отримують коні на змаганнях. Поверхня ґрунтів, кількість змагань, в яких бере участь кінь, а також інші ризикові фактори повинні бути ретельно досліджені, щоб у максимальній мірі запобігти подальшим травмам.

д) Евтаназія

Якщо кінь отримав серйозні травми, його, згідно поради ЛВМ, можливо, необхідно якнайшвидше приспати, щоб забезпечити гуманне поводження та мінімізувати страждання.

е) Закінчення спортивної кар'єри

Повинно бути зроблено все можливе, щоб забезпечити гідне та поважне ставлення до коней, які закінчили свою спортивну кар'єру.

5. FEI заохочує всіх, хто займається кінним спортом, пройти якомога більше тренінгів і підвищення кваліфікації у своїй спеціальній галузі, щоб забезпечити найкращий догляд і підтримку для коней, які беруть участь у змаганнях.

1.3 Кодекс поведінки⁴ - Чесна гра (Fair Play) та кінний спорт

Кінні дисципліни, так само як і інші види спорту, залежать від прийняття кодексу “чесна гра” (fair play) для забезпечення їх вірогідності, громадської підтримки та існування. За цим принципом стоїть припущення, що найкращий, або краща команда повинні вигравати чесно, за умови, що вони брали участь в однакових та порівнянних умовах, за правилами, які були справедливими, реалістичними та застосовувалися з обачливістю та об'єктивністю. Жоден результат не може бути значущим або дійсним, якщо він не був досягнутий в однакових умовах змагання.

Реалізація абстрактних «ідеалів чесної гри» в практиці потребує співпраці всіх тих, хто бере участь у змаганні, тобто не тільки учасників, офіційних осіб, організаторів та організацій, а також власників, тренерів, глядачів та ЗМІ. Кожна з цих груп відіграє важливу роль у просуванні іміджу та становищу кінного спорту шляхом поваги до ідеї “чесна гра” як вона визначена у правилах, та відношенням, що важливість спорту та добробут коня

⁴ Цей Кодекс базується на Кодексі поведінки Федерації Кінного Спорту (FEI). FEI є міжнародним органом у галузі кінного спорту, визнаний Міжнародним Олімпійським Комітетом. Це організація, яка розробляє регламент для проведення міжнародних змагань з кінного спорту у дисциплінах конкуру, виїздки, триборства, драйвінгу та пробігів. Це передбачає моніторинг та дотримання правил здоров'я та благополуччя коней-учасників та поважати принципи верхової їзди. Цей Кодекс поведінки слід періодично модифікувати, та висловлювання думок всіх вітаються. Особлива увага приділяється новим науковим відкриттям, і FEI підтримує подальше сприяння та підтримку відповідних досліджень.



переважають над усіма іншими речами. Деякі додаткові міркування, що стосуються зокрема спеціальних груп, наведені нижче.

1. Відповідальність учасників та тренерів

Самі учасники відіграють дуже важливу роль у просуванні та підтримці чесної гри у своєму виді спорту. Незалежно від відповідальності чи дій інших, зрештою, учасник має право голосу, щоб переконатися, що все робиться чесно та відповідно до правил його дисципліни, і що правила дійсно дотримуються, навіть коли ніхто не спостерігає.

Учасники, що виступають в публіці, повинні визнати вплив, який їхній приклад для наслідування має на інших, і повинні прийняти свою роль моделі. Це стосується їх дій на коні та поза ним, у манежі для розминки та на доріжці.

Тренери також можуть зробити свій внесок, подаючи гарний приклад у сприянні чесній грі та відмові порушувати правила або невічливостей учасників під їхнім керівництвом. Старші радники мають такий же важливий вплив як своїм прикладом, так і своїм керівництвом.

2. Відповідальність влади (національних та міжнародних організацій)

Органи кінного спорту не тільки формулюють правила, а й надають повноваження та затверджують офіційних осіб, затверджують дати та програми великих змагань і часто діють як вищий судовий орган. Вони повинні докласти всіх зусиль для того, щоб Правила були справедливими, ґрунтувалися на реальності та їх точно й послідовно дотримувалися компетентні та неупереджені посадові особи. Вони також повинні робити все можливе, щоб підвищити та сприяти якості дисциплін та їх привабливості для глядачів та учасників за допомогою проактивного використання виконавчої влади. Нарешті, вони також повинні визнати, що заперечення або ігнорування ідеалів чесної гри впливає як на спорт, так і на організацію, яка проводить змагання.

3. Відповідальність суддів, стюардів, ветеринарів та інших посадовців

Посадовці мають винятковий вплив, тому вони повинні взяти на себе виняткову відповідальність. Їх загальний вплив, незалежно від їхніх основних обов'язків, залежить не тільки від їх технічної компетентності та детального знання правил, але й від їх здатності приймати рішення, самоконтролю, гнучкості, а також фундаментальна справедливість і чесність. Крім того, всі посадовці повинні бути особливо обережними щодо ознак інтересу або актуальності. У всіх сумнівних випадках завжди краще виявити можливе джерело конфлікту та не ставити себе в центр уваги, ніж викликати підозри, про отримання переваги.

4. Відповідальність журналістів та ЗМІ

ЗМІ мають власні стандарти журналістської доброчесності, але вони повинні працювати в межах, встановлених редакторами, видавцями та продюсерами. Незважаючи на це, вони можуть зробити важливий внесок у визнання громадськістю чесної гри через репортажі та



коментарі, зокрема, надаючи чесну та об'єктивну точку зору на події та інциденти, не спрощуючи чи надмірно драматизуючи історії.

5. Відповідальність глядачів

Глядачі відвідують кінні змагання заради власного інтересу, і їх не можна позбавити можливості висловити власні почуття. Незважаючи на це, базовий рівень справедливості повинен утримувати їх від спроб оцінити продуктивність коня чи впливати на рішення суддів. Глядачам слід уникати будь-яких дій, які можуть збентежити коней, таких як рух у невідповідний момент, оплески чи миготливі вогні, особливо на змаганнях, де вони знаходяться поблизу учасників змагань.

Хоча легко ігнорувати глядачів, все ж важливо надавати їм програму та коментарі, які допоможуть їм зрозуміти, що відбувається на події, а також оцінити навички та спортивність усіх учасників та аплодувати, навіть якщо їхній фаворит або фаворитна команда не перемагає. Кожного разу, коли глядачі проігноровані, втрачається цінна можливість інвестувати в майбутнє спорту, незалежно від того, наскільки добре все інше було виконано.

1.4 Придатність коня до старту

Необхідно гарантувати здатність коней до старту з точки зору їх здоров'я. Це включає наступне:

- Кінь не має бути хворим або кульгавим та походити з господарств, які не хворіють на епідемії.
- Кінь не повинен мати захворювань, які значно впливають на його продуктивність.
- Кінь не повинен мати травм, які пов'язані з впливом на нього з боку вершника, або які впливають на його продуктивність.
- Кожен учасник, підписуючи анкету, погоджується на проведення ветеринарних обстежень на місці проведення змагань.
- Правила проведення щеплень визначаються відповідним організатором.

1.5 Відповідальність та страхування на заходах WEO

1.5.1 Відповідальність

Будь-яка відповідальність між організатором з одного боку та відвідувачами, власниками коней та учасниками з іншого боку виключена. Відвідувачі, учасники та власники коней не є помічниками в змісті §§ 278 та 831 Цивільного кодексу.

1.5.2 Право на вказівки

Кожен власник коня та учасник підкоряється інструкціям та розпорядженням організатора, дирекції турніру та всіх помічників турніру під час подання заявки, кожної супроводжуючої особи та відвідувачів під час входу в зону змагань та визнає положення WEO.



1.5.3 Страхування

Кожен організатор, узгодивши з WEO, самостійно страхує свій турнір.



§ 2 ПОЛОЖЕННЯ ПРО УЧАСНИКІВ

2.1. Заявка на участь

- 2.1.1. Заявка та повідомлення повинні надсилатися завжди письмово.
- 2.1.2. Вершник може виконувати різні рівні класів з тим самим конем.
- 2.1.3. Учасник несе відповідальність за укладення страхового поліса. Організатор ні в якому разі не несе відповідальності за нещасні випадки учасників та/або їх коней протягом періоду змагань (період змагань починається за день до змагання, та закінчується наступного дня після змагання). Копія поліса обов'язкового страхування цивільної відповідальності з актуальною датою повинна зберігатися в паспорті коня.
- 2.1.4. Особа вважається учасником, якщо вона сама вказує себе як учасника у формі згадування. Якщо учасник не є власником коня, то він вважається повноважним представником власника коня. Якщо учасник не може виконувати свої обов'язки на змаганнях, зокрема щодо обов'язку догляду за кінями, через хворобу, травму або з інших вагомих причин, він повинен негайно повідомити про це керівництво змагань або призначити довірену особу. Ця особа повинна негайно прибути до місця реєстрації та залишити свої дані.
- 2.1.5. Обмеження кількості стартів покладається на організатора та повинно бути зазначено у відповідному оголошенні.

2.2. Анкета учасника

Анкети учасників повинні бути зроблені на основі діючих WEO-анкет, які публікуються організатором.

2.3 Обов'язкові відомості в анкеті

Кожен учасник турнірів WEO повинен подати дійсну, повністю заповнену заявку перед участю. Він несе відповідальність за помилки в цій заявці. Запис повинен містити таку інформацію:

- Прізвище та ім'я;
- Реєстраційний номер коня;
- Подання зазначених тестів;

2.3.1 Учасник, який відкликає заявку, не отримає відшкодування вступного внеску, якщо тільки він не може брати участь у змаганнях через підтверджену хворобу чи травму його коня, або власну хворобу чи травму, або через смерть родича. У цьому випадку повертається 75% сплаченого стартового внеску. Виключаються додаткові витрати, такі як денники і т. д. Заявка на це повинна бути отримана організатором не пізніше ніж через 4 дні після закінчення турніру.



2.3.2 Заявки будуть розглянуті лише у тому випадку, якщо вони надійдуть до організатора до терміну вказаного в оголошенні. Неповні або неправильно заповнені форми заявки не будуть прийняті відділом реєстрації.

2.3.3 Стартовий внесок та всі внески необхідно сплатити до кінцевого терміну подачі заявок. Будь-який учасник, який не виконує своїх платіжних зобов'язань, буде виключений зі старту.

2.3.4 Надсилаючи підписану форму заявки, учасник/власник коня погоджується з оголошенням і правилами, що застосовуються до заходу, а також відповідним чинним регламентом WEO.

2.4 Надання пізніх заявок або змін

2.4.1 Рішення про допуск пізніх заявок для пари кінь/вершник, яка вже була заявлена, після закінчення строку подання заявок, приймається організатором турніру.

2.4.2 Пізня заява може стосуватися додаткового класу до вже заявлених класів для вказаної пари кінь/вершник, або нової пари кінь/вершник.

2.4.3 Зміна заявленого коня іншим може бути здійснена в будь-який час.

2.4.4 Зміна на іншого вершника на вже заявленому коні можлива.

2.4.5 Якщо комбінація кінь/вершник, на яку впливає заміна вершника або коня, вже була названа на змаганнях до моменту заміни, то повинен бути призначений новий стартовий номер.

2.4.6 Вартість додаткового класу або зміни визначається організатором.

2.4.7 Зміни мають бути внесені не пізніше, ніж за 2 години до початку відповідного змагання.

2.5 Готовність до старту

Кожен учасник несе відповідальність за своє вчасне прибуття на вказаний клас.

2.6 Стартові номери

2.6.1 Кожен учасник повинен носити стартові номери, видані реєстраційним офісом, принаймні на тестах і на майданчику для розминки. Їх можна прикріпити до голови коня, до підкладки сідла або до плеча вершника.



2.6.2 У вправах, де учасник рухається пішки, стартовий номер розташовується на коні або на його правому плечі.

2.6.3 У всіх випадках, коли стартовий номер не може бути розпізнаний, учасник не отримує оцінки.

2.6.4 Цифри на стартових номерах повинні бути достатньо чіткими для розпізнання.

§ 3 РЕЄСТРАЦІЙНА КОМІСІЯ

3.1 Заявка

Номінація вказується в заявці з іменем, адресою та телефонним номером.

3.2 Прийом заявок

Реєстраційна комісія приймає заявки і може відхилити заявки, які не відповідають положенням регламенту. Комітет може, але не обов'язково, зв'язатися з учасником, щоб дати йому можливість виправити свою заявку.

3.3 Підтвердження участі та розклад

3.3.1 Якщо в оголошенні передбачено підтвердження участі, то організаційний комітет зобов'язаний надіслати підтвердження учасникам, мінімум за 2 робочі дні до першого дня змагань.

3.3.2 Підтвердження участі містить перелік зазначених класів, підтверджує отримання вступних внесків і додаткових витрат, а також показує непогашені суми, які потрібно сплатити на місці.

3.3.3 Підтвердження участі містить графік, в якому вказано всі класи в передбаченому порядку та час:

- Відкриття та закриття реєстраційної комісії на кожен день змагань.

3.4 Інше

Реєстраційна комісія передає зібрані та заповнені записи до мандатної комісії.

§ 4 МАНДАТНА КОМІСІЯ

4.1 Обов'язки

Мандатна комісія отримує всі прийняті заявки від реєстраційної комісії (якщо це не одна і та сама комісія) та обробляє їх. Керівника мандатної комісії призначає організатор або керівник турніру та вказується його ім'я.



4.2 Прийом учасників

Мандатна комісія приймає учасників на турнір, перевіряє умови старту (підтвердження даних в заявці, паспорт коня) та призначає стартові номери. Вона призначає місця у боксах або на площадці та надає інформацію про подальшу організацію турніру.

4.3 Повідомлення для учасників

Мандатна комісія відповідає за розміщення такої інформації:

- Поточний розклад;
- Усі випробування турніру;
- Списки стартуючих для кожного класу принаймні за 90 хвилин до початку тесту, розміщені в офісі реєстрації.

§ 5 ПОРЯДОК СТАРТУ

5.1 Визначення порядку старту для відповідних тестів відбувається публічним жеребкуванням. Жеребкування проводить організатор або суддя. Альтернативно, порядок старту може бути встановлений організатором в алфавітному порядку імен коней.

5.2 Порядок старту повинен бути розміщений принаймні за 1,5 години до початку тесту.

5.3 Якщо у учасника є кілька коней, то між його стартами має бути якомога більше інших учасників.

5.4 Усі комбінації кінь/вершник, визначені для відповідного тесту, повинні бути зазначені в списку стартуючих.

5.5 Він має містити наступні дані:

- Назва тесту
- Стартовий номер комбінації кінь/вершник
- Ім'я та розряд вершника, ім'я, стать та рік народження коня

Порядок старту є обов'язковим. Невиконання порядку призведе до втрати учасником права на старт.

Виняток: порядок старту може бути змінений у випадку паралельних стартів вершників та/або коней.

5.6 Зміщення часу початку тестів можливе тільки у зворотному напрямку.

Виняток: всі стартуючі у даному класі присутні, проінформовані та одногосно згодні зі зміщенням часу початку конкурсу у більш ранній час.

Офіційні правила робочої верхової їзди Working Equitation за регламентом WEO



§ 6 ОГОЛОШУВАЧ/СПІКЕР

Оголошувача призначає організатор або директор турніру. Особа, яку вони оберуть, повинна мати загальні знання організації турніру.

6.1 Готовність до старту

6.1.1 Оголошувач звертає увагу учасників на порядок старту та викликає їх відповідно.

6.1.2 Якщо викликаний учасник не з'являється біля воріт, то для цього учасника відбувається останній виклик: "Останній виклик для стартового номера ...".

6.1.3 Якщо учасник із викликаним номером не з'являється безпосередньо (45 секунд) після цього виклику, він більше не має права на участь у цьому старті.

6.2 Інструкції судді

Оголошувач передає учасникам інструкції судді/помічника судді. Це можуть бути інструкції щодо того, як вишикуватися, як почати тест, необхідного алюру або припинення тесту.

6.3 Розташування і нагородження

Оголошувач викликає учасників, визначених для нагород, на арену та розташовує їх у відповідному порядку. Він оголошує місця у зворотньому порядку (від останнього місця до переможця) та називає стартовий номер, учасника та його коня.

§ 7 ВОРОТАР

7.1 Загальне положення

Воротара призначає організатор/керівник турніру.

7.2 Готовність до старту

Воротар повинен отримати поточні стартові списки від мандатної комісії. Він оголошує готовність до старту очікуваних учасників наступного класу та перевіряє їх присутність. Він може повідомити оголошувачу про неявку учасників та попросити їх викликати.

7.3 Підготовка та початок випробування

Якщо диктор пропонує учасникам заїхати на поле/манеж, воротар відкриває воротар. Після останнього запрошеного учасника або останнього виклику учасника, який ще не з'явився, воротар закриває ворота за сигналом судді. Тоді жоден інший учасник не має права стартувати.



§ 8 ОБСЛУГОВУВАННЯ ПАРКУРНОГО ПОЛЯ

8.1 Дизайнер курсу

8.1.1 Організатор та/або менеджер турніру призначає дизайнера курсу для команди обслуговування поля. Він повинен бути ознайомлений з регламентом WEO.

8.1.2 Дизайнер курсу відповідає за встановлення всіх перешкод та маркування, необхідних для турніру.

8.1.3 Дизайнер курсу готує поле до наступного випробування. Він погоджує з суддею розміщення перешкод та маркування.

8.1.4 Суддя повинен затвердити підготовлену арену.

8.2 Відновлення перешкод

8.2.1 Обслуговування поля може відбуватись лише після закінчення їзди або на розумній відстані від учасника на перешкодах, які учасник уже подолав. За жодних обставин не можна виконувати роботу на перешкоді, коли на ній або в ній знаходиться учасник.

8.3 Перерва під час їзди

Відновлення перешкоди, для якого необхідно перервати їзду, вимагає дозволу (дзвінок, свисток, вказівка) судді.

§ 9 МІСЦЕ ПРОВЕДЕННЯ ЗМАГАНЬ

9.1 Правила на майданчику для передстартової підготовки (розминки)

9.1.1 На майданчику для розминки може працювати тільки названий учасник зі своїм конем.

9.1.2 На майданчику для розминки вершники розігріваються своїх коней перед початком випробування і знову працюють з ними після тесту.

9.1.3 Важливо дотримуватись спортивно коректної поведінки з конем. Постійне використання хлиста, шпор та інших засобів, може призвести до дискваліфікації учасника, якщо він не дотримується правил коректного їх використання.

9.1.4 Будь-який вид так званих "допоміжні поводи" заборонено на всій території турніру.

Офіційні правила робочої верхової їзди Working Equitation за регламентом WEO



9.1.5 Всі учасники повинні дотримуватись інструкцій суддів.

9.1.6 Кожен користувач манежу під час підготовки має мати на собі стартовий номер для цієї пари кінь/вершник, який був призначений на цей турнір.

9.1.7 Під "підготовкою" в цьому регламенті розуміється будь-яка робота з конем в руках, на вожжах або під сідлом.

9.2 Обладнання на майданчику для передстартової підготовки

На майданчику для розминки дозволяється лише спорядження, затверджене відповідно до цих правил.

Судді можуть вимагати вилучення будь-якої частини обладнання, яке не відповідає Правилам WEO щодо обладнання.

Категорично заборонено:

- На одному коні більше одного вершника
- Їзда з пристяжним конем

9.3 Робота на корді/Лонжування

Робота на корді дозволяється на відповідних майданчиках на території турніру, але підлягає відповідним правилам для майданчика.

Використання хлиста для лонжування/шамбар'єра дозволяється.

Використання "Laufferzügels" в ході роботи на корді дозволяється.

Якщо для лонжування використовується подвійна вуздечка, корда не повинна бути прикріплена до мундштука.

9.4 Час розминки

Дозволений час розминки повинен бути опублікований на дошці оголошень. За межами дозволеного часу розминки розминка заборонена і може призвести до дискваліфікації турніру. Учасникам турніру дозволяється розминка тільки на спеціально відведених для розминки майданчиках. Порушення призведе до виключення з турніру.

9.5 Стан майданчиків для передстартової підготовки

Дозволені місця для розминки повинні бути позначені. Стан манежів для розминки повинен забезпечувати безпечну розминку та орієнтовану на змагання підготовку до поточного та наступного змагань.

9.6 Місце проведення змагань

9.6.1 Місце проведення змагань повинно мати рівну поверхню без каміння. Ґрунт повинен складатися переважно з піску, придатного для верхової їзди. Плац також може бути вкритий травою.



- 9.6.1 Манеж для тесту на виїженність має розміри 20 x 40 м або 20 x 60 м.
- 9.6.2 Для місця проведення трейлових змагань повинен бути принаймні один майданчик з розмірами 20 x 40 м з межами.
- 9.6.3 Якщо змагання проводяться в приміщенні, стіни конюшні можуть слугувати межею манежа.
- 9.6.4 Вхід до манежу/плаці повинен мати ширину приблизно два метри. Він знаходиться в будь-якому місці.
- 9.6.5 Вхід до манежу/плацу не обов'язково має бути закритим.
- 9.6.6 По можливості глядачі повинні бути на відстані не менше двох метрів від плаці. В іншому випадку вони повинні перебувати на найбільшій можливій відстані, за умови, що менша відстань не заважає виконанню завдань учасників.
- 9.6.7 Гучномовці мають бути спрямовані на глядачів і відвернені від коней. Гучномовна система також повинна бути присутня на майданчику для розминки.
- 9.6.8 Інші коні повинні бути досить далеко від манежу, щоб не заважати ходу випробування. Решта — на розсуд судді.
- 9.6.9 Після звернення до WEO відповідна тестова зона може бути скорочена на 5 метрів, якщо в іншому випадку не буде місця для суддів. Це скорочення повинно бути зазначена в відповідному оголошенні організатора, щоб вершники могли підготуватися до свого виступу.

§ 10 ВЕТЕРИНАРНИЙ ЛІКАР

- 10.1 Організатор публікує список можливих ветеринарів для надання допомоги в екстрених випадках.
- 10.2 У турнірі можуть брати участь лише здорові коні (див. загальні умови турніру). За цим стежить комісар WEO або керівник турніру.
- 10.3 Підписуючи анкету, кожен учасник погоджується на проведення ветеринарних оглядів на місці. Витрати на ветеринара завжди несе власник коня.
- 10.4 Ветеринар приймає рішення про подальше використання коня, про якого комісар WEO або суддя повідомили через травму, кульгавість або загальний стан здоров'я.



§ 11 КОВАЛЬ

Організатор публікує список ковалів, щоб забезпечити обслуговування.

§ 12 СЛУЖБА МЕДИЧНОЇ ДОПОМОГИ

Буде доповнено.

§ 13 СЛУЖБА БЕЗПЕКИ

Організатор/директор турніру може призначити службу безпеки і надати їй наступні завдання:

13.1 Завдання

- Контроль доступу до території турніру (визначається вхідними внесками, підтвердженням учасника, підтвердженням помічника турніру, браслетом учасника, підтвердженням офісів і завдань на турнірі)
- Правила парковки, стайсень, паддоку та кемпінгу
- Нагляд за сервісними закладами (санітарні приміщення, обслуговування тощо)
- Нагляд за правильною поведінкою всіх учасників та глядачів (заходи у разі надмірного вживанн' алкоголю, вандалізму, образи людей).

13.2 Компетенція

13.2.1 Служба безпеки підпорядковується керівництву турніру і повина мати прямий контакт з керівником турніру у разі будь-яких інцидентів.

13.2.2 Служба безпеки має створювати приємну та дружню атмосферу серед всіх учасників і зокрема бути готовими допомогти учасникам.

§ 14 КАТЕГОРІЇ ТУРНІРІВ WEO

WM (ЧС) = Чемпіонат світу

EM (ЧЄ) = Чемпіонат Європи

LM (ЧК) = Чемпіонат країни

Турнір = Турніри WEO



§ 15 ОБМЕЖЕННЯ СТАРТУ ДЛЯ КОНЕЙ НА ЗАХОДАХ WEO

15.1 Загальні обмеження на старт

15.1.1 Для кожного коня, який бере участь в турнірі за правилами WEO, діють наступні обмеження на старт, незалежно від того, чи його представляє один або декілька учасників в одному чи декількох класах відповідно до їх рівня кваліфікації.

15.1.2 Учасник може брати участь у змаганнях з одним або декількома кінями в індивідуальних змаганнях, кінь може стартувати з кількома вершниками на одне змагання.

15.1.3 Кожен старт у офіційних класах вважається стартом.

15.1.4 Обмеження на старт діють на кожен день турніру.

15.1.5 Якщо клас перенесено на інший день через різницю в часових зонах, і тим самим обмеження на старт коня перевищені, то це є додатково дозволеним стартом.

15.1.6 У нижчих класах (до трейлу на рисі (bis Trab Trail) та тесту на виїзженність та Гарочі до класу L), кінь може стартувати 4 рази на день. З класу М або Галопу-Трейлу (Galopp Trail) дозволяється три старти на коня на день.

15.2 Старти на день за віком коня

Для визначення допуску участі коней у певних випробуваннях застосовується наступне правило: перший рік життя коня починається від 1 січня року народження.

Обмеження на початок наступні:

- 2-річні коні: максимально 1 старт на день
- 4-річні коні: максимально 3 старти на день
- 6-річні та старші коні: максимально 4 старти на день

Винятки повинні бути узгоджені з керівництвом турніру.

§ 16 ОРГАНІЗАЦІЯ ТУРНІРІВ

16.1 Загальні положення

Наступне стосується турнірів усіх категорій:

16.1.1 Кожний турнір WEO є обов'язковим для реєстрації в WEO (заява на дозвіл турніру). Групи або окремі особи, які бажають проводити турніри (організатори), повинні бути визнані WEO. Кожний окремий турнір повинен бути знову запропонований і затверджений щороку.

Офіційні правила робочої верхової їзди Working Equitation за регламентом WEO



16.1.2 У заявці на дозвіл турніру повинна бути вказана категорія турніру, організатор і керівник турніру. Якщо повний перелік оголошених класів ще не додано, його потрібно надіслати у формі повного оголошення завчасно для публікації.

Необхідно дотримуватися умов, вказаних у формі «Угода про турнір».

16.1.3 Вартість участі у кожному класі повинна бути вказана в заяві на отримання дозволу на турнір. Вартість участі не може бути змінена після отримання дозволу.

16.1.4 Якщо заявка на отримання дозволу на турнір подана правильно, WEO надсилає офіційний дозвіл (дозвіл на турнір) організатору. Якщо дозвіл на турнір відхилено, WEO повідомляє причини. Те саме стосується випадку, коли дозвіл надається лише за певних умов.

16.1.5 За обробку і опублікування оголошення стягується плата, яка вказана в дозволі на турнір.

16.1.6 Організатору (групі чи окремій особі), який не виконує своїх фінансових зобов'язань, може бути відмовлено в дозволі на проведення майбутніх турнірів. Рішення приймається WEO.

16.2 Турніри категорій WM (ЧС) , EM (ЧЄ), NM(НЧ), LM (ЧК)

Турніри у вищевказаних категоріях є відповідальністю WEO і підпорядковуються власним спеціальним правилам.

§ 17 ОГОЛОШЕННЯ ТУРНІРІВ

17.1 Необхідна інформація

У оголошеннях (також можливо у формі листівок) турнірів усіх категорій повинні бути зазначені:

- Назва турніру
- Місце проведення
- Дата турніру
- Опціонально, ім'я всіх суддів та помічників суддів
- E-mail адреса реєстраційної комісії
- Вступні внески та додаткові витрати (вказані в заявці)

17.2 Вступні внески і збір за обробку

17.2.1 Розмір вступних внесків та збір за обробку заявок встановлює організатор і мають бути узгоджені з WEO. Вони повинні бути зазначені в



оголошенні. Під збором за обробку заявок розуміється плата, яка включає, зокрема, обробку даних про коня і вершника на місці реєстрації, надсилання підтвердження участі з розкладом часу та, можливо, створення програмної брошури для всіх заявлених учасників. Збір за обробку дозволений для всіх категорій.

17.2.2 Розмір вступних внесків не може бути змінений після опублікування оголошення.

17.2.3 Якщо на турнірі об'єднуються класи кількох рівнів відповідності, то нєнгельдери, зазначені в оголошенні для відповідної категорії рівня, будуть застосовуватися, додаткова плата не допускається. Якщо на турнірі об'єднуються класи кількох рівнів відповідності, застосовуються внески для відповідного класу, зазначені в оголошенні, доплата не допускається.

17.3 Додаткові витрати

Розмір можливих додаткових витрат для учасників турніру, включаючи витрати на бокси (деники), загопи, електроенергію, плату за паркування тощо, визначаються організатором і повинні бути узгоджені з WEO. Вони повинні бути анонсовані в оголошенні.

17.4 Зміни в оголошенні

17.4.1 Організатор залишає за собою право змінювати оголошення до закінчення терміну подачі заявок. Він може скасувати захід з поверненням сплачених коштів або окремих тестів з поверненням вступних внесків. Якщо це був єдиний старт учасника, він має право на повернення всіх сплачених коштів.

17.4.2 У разі локального переїзду в межах 50 км право на відшкодування не надається.

17.4.3 У разі перенесення терміну турніру учасник, який більше не бажає брати участь, може вимагати повернення внеску за цей клас. Інші претензії учасника виключені (наприклад, витрати на подорож, перебування в готелі, плата за бокс і т.д.).

Виняток: у випадку захворювань, про які потрібно повідомити, форс-мажорних обставин (наприклад, пожежа, шторм, вода), організатор повинен відшкодувати лише 50% вступний внесок, якщо він протягом 3 місяців пропонує нову дату турніру.

§ 18. КЛАСИ

Кожне змагання Working Equitation складається з чотирьох різних індивідуальних тестів, залежно від рівня складності.

Індивідуальні тести включають:



- **Манежна їзда/Тест на виїзженність** (A; L*; L**; M*; M**; S*; S**; GP*, GP** (Гран-прі або клас Майстрів)
- **Стиль-Трейл/Трейл на виїзженність** (крок*; крок**; рись*; рись**; галоп*; галоп**)
- **Швидкісний Стиль-Трейл** (рись*; рись**; галоп*; галоп**)
- **Робота з Гарочою** (L**; M**; S**; GP** (Гран-прі або клас Майстрів)
- **Трейл в руках**

Усі тести оцінюються окремо.

Загальний результат складається з суми балів, які отримані в манежній їзді, Стиль-Трейлі, Швидкісному Стиль-Трейлі та роботі з Гарочою, враховуючи найвищий бал з кожної окремої дисципліни. Це означає, що якщо пара кінь/вершник бере участь у тесті на виїзженність декілька разів, то враховується лише найкращий результат з усіх виступів у данному тесті.

Дисципліна Робоча верхова їзда (Working Equitation) відкрита для представників усіх порід коней.

Учасники усіх стилів їзди повинні дотримуватися вимог цього регламенту.

Для вершників, які не бажають або не можуть брати участь верхи, або стан здоров'я їхнього коня не дозволяє цього (більше не дозволяє), окремі індивідуальні тести можуть бути проведені на вожжах (довгий повод).

У Манежній їзді існує 9 класів складності:

- WA*** – початковий клас (управління двома руками)
- WL*** – легкий клас (управління двома руками)
- WL**** - легкий клас (управління однією рукою)
- WM*** - середній клас (управління двома руками)
- WM**** - середній клас (управління однією рукою)
- WS*** - важкий клас – Клас майстрів* (управління двома руками)
- WS**** - важкий клас – Клас майстрів** (управління однією рукою)
- GP*** - Гран-прі – Клас майстрів*** (управління двома руками)
- GP**** - Гран-прі – Клас майстрів**** (управління однією рукою)

У Стиль-Трейлі існує 7 класів:

- Schritt*** - **Крок*** - Проходження трейлу кроком (управління двома руками)
- Schritt**** - **Крок**** - Проходження трейлу кроком (управління однією рукою)
- Trab*** - **Рись*** - Проходження трейлу на рисі (управління двома руками)
- Trab**** - **Рись**** - Проходження трейлу на рисі (управління однією рукою)
- Galopp*** - **Галоп*** - Проходження трейлу на галопі (управління двома руками)
- Galopp**** - **Галоп**** - Проходження трейлу на галопі (управління однією рукою)



рукою)

An der Hand geführter Trail - Трейл в руках - Проходження трейлу в руках (можна використовувати недоуздок, мотузковий недоуздок, вуздечка тощо).

У Швидкісному Стиль-Треїлі є 4 рівні складності:

Trab* - Рись* - Проходження трейлу на рисі (кінь керується двома руками)

Trab - Рись**** - Проходження трейлу на рисі (кінь керується однією рукою)

Galopp* - Галоп* - Проходження трейлу на галопі (кінь керується двома руками)

Galopp - Галоп**** - Проходження трейлу на галопі (кінь керується однією рукою)

У Тесті Робота з Гарочою є 4 рівні складності:

WL** - Легкий клас (кінь керується однією рукою)

WM** - Середній клас (кінь керується однією рукою)

WS** - Складний клас - Клас Майстрів ** (кінь керується однією рукою)

GP** - Гран-прі - Клас Майстрів ** (кінь керується однією рукою)

18.1 WA – Клас початківців (управління 2 руками)

Окремі тести:

- Манежна їзда, рівень А;
- Стиль-Трейл: Проходження кроком;

18.1.1 Для коней, яким на 1 січня року змагань виповнилося щонайменше 4 роки.

18.1.2 Вуздечки:

- Gebisslos - безтреньзельні (Bitless),
- Halsring - кордео (neck ring) ,
- Wassertrense - треньзеля (snaffle bit or similar bits):
 - Треньзеля з цільним гризлом,
 - Треньзеля з одним чи подвійним з'єднанням,
 - Треньзеля без важелів/ричагів/,
- Springkandare mit ein paar Zügeln, - КІМБЕРВІК треньзель/пелям з одною парою поводдів (Jumping curb bit) закріпленим за верхню дужку або звисаючим, та з ланцюжком для підборіддям.
- Управління двома руками.

18.1.3 Сідло: немає вимог



18.2 WL* - Легкий клас (управління 2 руками)

Окремі тести:

- Манежна їзда, рівень L;
- Стил-Трейл: Проходження кроком або риссю;
- Швидкісний Стил-Трейл: Проходження риссю;

18.2.1 Для коней, яким на 1 січня року змагань виповнилося щонайменше 5 років.

18.2.2 Вуздечки:

- Gebisslos - безтрензельні (Bitless),
- Halsring - кордео (neck ring) ,
- Wassertrense - трензеля (snaffle bit or similar bits):
 - Трензеля з цільним гризлом,
 - Трензеля з одним чи подвійним з'єднанням,
 - Трензеля без важелів/ричагів/
- Springkandare mit ein paar Zügeln, - КІМБЕРВІК трензель/пелям з одною парою поводдів (Jumping curb bit) закріпленим за верхню дужку або звисаючим, та з ланцюжком для підборіддям, їздять двома руками.
- Unterlegtrense-/Kandarenkombination oder blanke Kandare mit 2 Paar Zügeln - Комбінація вуздечки та мундштука або лише мундштук з двома парами поводдів. Довжина важелів/ричагів до 7 см

На усіх дозволених видах заліза їздять керуючи 2 руками.

Шпори та хлист дозволени.

18.2.3 Сідло: немає вимог

18.3 WL** - Легкий клас (управління 1 рукою)

Окремі тести:

- Манежна їзда: рівень L;
- Стил-Трейл: Проходження кроком або риссю;
- Швидкісний Стил-Трейл: Проходження риссю;
- Робота з Гарочєю WL;

18.3.1 Для коней, яким на 1 січня року змагань виповнилося щонайменше 5 років.

18.3.2 Вуздечки:

- Gebisslos - безтрензельні (Bitless),
- Halsring - кордео (neck ring) ,
- Wassertrense - трензеля (snaffle bit or similar bits):



- Трензеля з цільним гризлом,
 - Трензеля з одним чи подвійним з'єднанням,
 - Трензеля без важелів/ричагів/,
 - Springkandare mit ein paar Zügeln, - КІМБЕРВІК (Jumping curb bit)
трензель/пелям з одною парою поводдів, закріпленим за верхню дужку або звисаючим, та з ланцюжком для підборіддям.
 - Unterlegtrense-/Kandarenkombination oder blanke Kandare mit 2 Paar Zügeln -
Комбінація вуздечки та мундштука або лише мундштук з двома парами поводів. Довжина важелів/ричагів до 7 см
- На усіх дозволених видах заліза їздять керуючи 1 рукою.
Шпори дозволені.

18.3.3 Сідло: немає вимог

18.3.4 Між поводами може лежати до 4 пальців однієї руки.

18.4 WM* - Середній клас (управління 2 руками)

Окремі тести:

- Манежна їзда: рівень М
- Стиль-Трейл: Проходження риссю
- Швидкісний Стиль-Трейл: Проходження риссю

18.4.1 Для коней, яким на 1 січня року змагань виповнилося щонайменше 6 років.

18.4.2 Вуздечки:

- Gebisslos - безтрензельні (Bitless),
- Halsring - кордео (neck ring) ,
- Kandare blank mit zwei paar Zügel oder Unterlegtrense- /Kandarenkombination
Anzüge bis 12cm. Die Kandare muss eine starre Gebissstange haben. -
Мундштук з двома парами поводів або комбінація вуздечки та мундштука.
Довжина важелів/ричагів до 12 см. Мундштук повинен мати цільне гризло.

На усіх дозволених видах заліза їздять керуючи 2 руками.
Шпори та хлист дозволені.

18.4.3 Сідло: немає вимог

18.5 WM - Середній клас (управління 1 рукою)**

Окремі тести:

- Манежна їзда: рівень М;
- Стиль-Трейл: Проходження риссю;
- Швидкісний Стиль-трейл: Проходження риссю;



- Робота з Гарочєю: рівень M;

18.5.1 Для коней, яким на 1 січня року змагань виповнилося щонайменше 6 років.

18.5.2 Вуздечки:

- Gebisslos - безтрензельні (Bitless),
- Halsring - кордео (neck ring) ,
- Kandare blank mit zwei paar Zügel oder Unterlegtrense- /Kandarenkombination Anzüge bis 12cm. Die Kandare muss eine starre Gebissstange haben. -
Мундштук з двома парами поводів або комбінація вуздечки та мундштука.
Довжина важелів/ричагів до 12 см. Мундштук повинен мати цільне гризло.

На усіх дозволених видах заліза їздять керуючи 1 рукою.

Шпори дозволені.

18.5.3 Сідло: немає вимог

18.5.4 Між поводами може лежати до 4 пальців однієї руки.

18.6 WS* - Складний клас – Майстер-клас* (управління 2 руками)

Окремі тести:

- Манежна їзда: рівень S;
- Стил-Трейл: Проходження на галопі;
- Швидкісний Стил-трейл: Проходження на галопі;

18.6.1 Для коней, яким на 1 січня року змагань виповнилося щонайменше 6 років.

18.6.2 Вуздечки:

- Gebisslos - безтрензельні (Bitless),
- Halsring - кордео (neck ring) ,
- Kandare blank mit zwei paar Zügel oder Unterlegtrense- /Kandarenkombination Anzüge bis 12cm. Die Kandare muss eine starre Gebissstange haben. -
Мундштук з двома парами поводів або комбінація вуздечки та мундштука.
Довжина важелів/ричагів до 12 см. Мундштук повинен мати цільне гризло.

На усіх дозволених видах заліза їздять керуючи 2 руками.

Шпори дозволені.

18.6.3 Сідло: немає вимог

18.7 WS** - складний клас – майстер-клас** (управління 1 рукою)

Окремі тести:

- Манежна їзда: рівень S;



- Стиль-Трейл: Проходження на галопі;
- Швидкісний Стиль-трейл: Проходження на галопі;
- Робота з Гарочєю: рівень S;

18.7.1 Для коней, яким на 1 січня року змагань виповнилося щонайменше 6 років.

18.7.2 Вуздечки:

- Gebisslos - безтрязельні (Bitless),
- Halsring - кордео (neck ring) ,
- Kandare blank mit zwei paar Zügel oder Unterlegtrense- /Kandarenkombination Anzüge bis 12cm. Die Kandare muss eine starre Gebissstange haben. Ein oder zwei Paar Zügel erlaubt. - Мундштук з двома парами поводів або комбінація вуздечки та мундштука. Довжина важелів/ричагів до 12 см. Мундштук повинен мати цільне гризло.

Допускається одна або дві пари поводів

На усіх дозволених видах заліза їздять керуючи 1 рукою.

Шпори дозволені.

18.7.3 Сідло: немає вимог

18.7.4 Між поводями може лежати до 4 пальців однієї руки.

18.8 GP* – Гран-прі – GP Master Class*** (управління 2 руками)

Окремі тести:

- Манежна їзда: рівень GP;
- Стиль-Трейл: Проходження на галопі;
- Швидкісний Стиль-Трейл: Проходження на галопі;

18.8.1 Для коней, яким на 1 січня року змагань виповнилося щонайменше 6 років.

18.8.2 Вуздечки:

- Gebisslos - безтрязельні (Bitless),
- Halsring - кордео (neck ring) ,
- Kandare blank mit zwei paar Zügel oder Unterlegtrense- /Kandarenkombination Anzüge bis 12cm. Die Kandare muss eine starre Gebissstange haben. Ein oder zwei Paar Zügel erlaubt. - Мундштук з двома парами поводів або комбінація вуздечки та мундштука. Довжина важелів/ричагів до 12 см. Мундштук повинен мати цільне гризло.

Допускається одна або дві пари поводів

На усіх дозволених видах заліза їздять керуючи 2 руками.

Шпори дозволені.

18.8.3 Сідло: немає вимог



18.9 GP** - Гран-прі – майстер-клас GP**** (управління 1 рукою)

Окремі тести:

- Манежна їзда: рівень GP;
- Стель-Трейл: Проходження на галопі;
- Швидкісний Стель-Трейл: Проходження на галопі;
- Робота з Гарочою: рівень GP

18.9.1 Для коней, яким на 1 січня року змагань виповнилося щонайменше 6 років.

18.9.2 Вуздечки:

- Gebisslos - безтреньзельні (Bitless),
- Halsring - кордео (neck ring) ,
- Kandare blank mit zwei paar Zügel oder Unterlegtrense- /Kandarenkombination Anzüge bis 12cm. Die Kandare muss eine starre Gebissstange haben. Ein oder zwei Paar Zügel erlaubt. - Мундштук з двома парами поводів або комбінація вуздечки та мундштука. Довжина важелів/ричагів до 12 см. Мундштук повинен мати цільне гризло.

Допускається одна або дві пари поводів

На усіх дозволених видах заліза їздять керуючи 1 рукою.

Шпори дозволені.

18.9.3 Сідло: Немає вимог

18.9.4 Між поводами може лежати до 4 пальців однієї руки.

18.10 Юніори

18.10.1 Вікова група, призначена для вершників віком до 16 років на 1 січня року, в якому вони беруть участь у змаганнях.

18.10.2 Юніори можуть стартувати з кінями, які також стартували у вищих класах. Усі юні учасники турнірів повинні подати до реєстраційної комісії письмову заяву про згоду від законного опікуна/наглядача.

18.10.3 Шоломи є обов'язковими.

18.11 Трейл в руках

Тести:

- Стель-Трейл з супроводжувачем;

18.11.1 Для коней, яким на 1 січня року змагань виповнилося щонайменше 2 роки.



18.11.2 Вуздечки:

- Gebisslos - безтрензельні (Bitless),
- Halsring - кордео (neck ring) ,
- Wassertrense - трензеля (snaffle bit or similar bits):
 - Трензеля з цілним гризлом,
 - Трензеля з одним чи подвійним з'єднанням,
 - Трензеля без важелів/ричагів/

18.11.3 Хлист дозволений, шпори можуть не одягатись.

§ 19. АМУНІЦІЯ

Усе спорядження коней та вершників на турнірах відповідно до правил WEO повинно відповідати наступним вимогам. Суддя має право відхилити елементи зброї, які не відповідають правилам, або які він(а) вважає негуманними. Учасник буде дискваліфікований для відповідного класу.

19.1. Вуздечки

Коні та вершники повинні дотримуватися мінімальних вимог щодо вуздечок та використовуваного "заліза"/вудил. В іншому разі вони не можуть брати участь у змаганнях. Дозволені всі загальноживані вуздечки, які відповідають принципам ідеї захисту тварин.. Якщо існує капсуль, то мін ним та носом мати бути проміжок мінімум в 3 см. Заборонені уздечки, які шкодять тварині: уздечки, що обмежують дихання, уже "залізо"/трензеля, мундштуки/, які діють на піднебінну частину коня. Судді мають право проводити перевірку використовуваних уздечок у будь-який момент, а не відповідне використання вудил призводять до дискваліфікації пари коня з вершником.

19.2. Амуніція коня

У всіх етапах змагань дозволено використовувати захист для ніг: ногавки та бінти.

Коні можуть бути вдягнені в захист від мух("вушках"). "Вушка" повинні пасувати до масті коня та бути в спокійних/ніжних тонах.

Використання вставок у вухах заборонено.

Дозволено використовувати кобури ("дзвіночки") для ніг на етапах змагань зі швидкісного трейлу, стиль-трейлу та роботі з гарчою."

19.3. Заборонена амуніція

- Металевий зброю з підкладкою чи ні (дозволені металеві пряжки та з'єднувачі)
- Ланцюжки для мундштука та підборідні ремні, що не відповідають мінімальній ширині 1,25 см, або які є скрученими або не лежать плоско. Якщо ланцюжок



складається з двох окремих ланок, вони повинні бути з'єднані по центру. Ланцюжок або підбородний реміньна не повинні бути зав'язані занадто тісно.

- Мундштуки зі скрученими або гострими краями
- Усі заборонені трензеля
- Sperrhalfter-/riemen, Mouth Shutter - “сопля”.
- Nasenriemen (капсуль) - затягнутий занадто туго (мінімум 3 см повітря)
- Усі допоміжні по засоби/поводи (наприклад: Tie-Downs(розв’язки), Stoßzügel, Martingal (мартингал), Ausbinder, Schlaufzügel) und Doppelzäumungen
- Використання кінців повіду як батога під час виконання завдання
- Вага на хвості.

19.4 Інше спорядження

Дозволено використовувати захист для вух від мух (“вушка”).

Дозволено використовувати маска для коня від мух на ніс (Head Shaker).

Дозволено використовувати вбиральні матеріали на предметах обладнання, що захищають від пошкоджень шкіри або іншого ушкодження.

Під час їзди на довгому повіді дозволено використовувати хлист.

19.5 Підковування та догляд за копитами

Підкови повинні бути призначені для певної мети та перебувати в гарному стані; заборонені свинцеві плити, леза або ваги, будь вони видимі чи ні.

Дозволено використовувати копитні черевики.

19.6 Амуніція вершників

19.6.1 Презентація

Відносно одягу та амуніції пара кінь/вершник можуть вибирати між стильовою презентацією однієї з класичних робочих стилів верхової їзди (іспанська, португальська, камаргська, італійська, аргентинська, вестерн тощо) або рекомендацією, наведеною в пункті 19.6.2.

19.6.2 Одяг

- Бажаний одяг: Одяг та амуніція коня та вершника в одному стилі та приглушених тонах.
- Мінімальні вимоги: головний убір - капелюх або кепка (рекомендується шолом); блуза з довгим рукавом та високим коміром; жилетка; шарф або краватка; довгі штани; черевики або чоботи для верхової їзди.
- Одяг повинен бути чистим та охайним.
- Рішення щодо змін одягу залежно від погодних умов приймає суддя.

19.6.3 Додаткова дозволена амуніція

- Штани-чапси
- Шпори в формі кулі з діаметром кулі не менше 1,5 см або шпори з колесиком. (При представленні кіня в руках шпори не використовуються!)



- Захисні жилети

19.6.4 Інше

- Жоден учасник не може бути прив'язаний до коня або сідла будь-яким чином.
- Жоден учасник не може бути обмежений через фізичні вади. Вершник повинен підтвердити це спортивною перепусткою від Опікунської ради з терапевтичної верхової їзди, еквівалентної організація рідної країни вершника або турнірної картки з Para WR, на підставі якої дозволені допоміжні засоби, перелічені там, що в інших випадках заборонено правилами. Суддя повинен бути проінформований учасником перед початком випробування.

§ 20. КВАЛІФІКАЦІЙНІ ВИМОГИ ДО КЛАСІВ

Визначення власного класу залишається на самооцінку вершника. Журі залишає за собою право перекласифікувати відповідного учасника у разі необхідності.

20.1 Якщо пара кінь/вершник посіла перші 3 місця в усіх піддисциплінах принаймні в 3 турнірах протягом року, вони повинні стартувати в наступному вищому класі в наступному році. Це не впливає на клас управління (однієї рукою чи двома руками) в якому приймає участь вершник.

20.2 Керівництво турніру залишає за собою право, погодившись із журі, порадити вершникам починати змагання з нижчого класу в майбутньому.

20.3 У випадку пар кінь/вершник, які досягли в середньому 60% у своєму класі протягом сезону, журі може вимагати пониження до нижчого класу.

§ 21. РОЗТАШУВАННЯ УЧАСНИКІВ ТА НАГОРОДЖЕННЯ

21.1 Загальне положення

Результатом змагання в турнірних класах є розташування учасників, яке визначається діючим суддею.

21.2 Валідність

Розташування лежить виключно у відповідальності судді, його рішення є остаточним.

21.3 Дискваліфікація та оцінка 0

Якщо пара кінь/вершник була дискваліфікована або отримала оцінку 0, то вона не бере участі в розташуванні.



21.4 Заявлення лише одного учасника

Якщо в змаганні заявився лише один учасник, правила такі: з оцінки 6,5 до 7,1 бали призначається третє місце. З оцінки 7,2 до 7,8 бали призначається друге місце. З оцінки 7,9 і вище учасник отримує перше місце.

21.5 Бланк оцінювання

Офіційні бланки тестів є документом результатів. Після закінчення тесту бланки оцінювання, заповнені суддею, надходять до реєстраційної служби. Вони будуть надані учасникам для ознайомлення.

21.6 Розіграш перших 3 місць

21.6.1 У разі рівних результатів на перших трьох місцях відбувається повторний виступ змагаючих пар кінь/вершник на тих самих завданнях в тому ж порядку. Тільки один розіграш. У разі повторного рівних результатів пара кінь/вершник займає одне місце.

21.6.2 Якщо вершник не бере участі у розіграші, то його розташовують на наступному можливому місці. Вершник, який програв у розіграші, не може бути розташований гірше, ніж на третьому місці.

21.7 Проведення церемонії нагородження

Час проведення відповідної церемонії нагородження визначається організатором після узгодження з WEO.

21.8 Участь учасників у церемонії нагородження

21.8.1 Учасники, які посіли призові місця, повинні з'явитися особисто у встановленому одязі. Церемонія нагородження відбувається без коней.

21.8.2 Виняток: якщо проводяться декілька класів одночасно або один за іншим, і учасник церемонії нагородження бере участь у них, то він може бути представлений.

21.9 Оголошення про здобуття звань

Якщо майстер або інші звання згадуються в загальнодоступних ЗМІ або рекламі, вони повинні бути оприлюднені з вказівкою WEO, дисципліни та року.

§ 22. ВИПРАВЛЕННЯ РОЗТАШУВАННЯ ТА ПРОТЕСТИ

22.1 Помилки обчислення та реєстрації



Помилки в обчисленнях, записах або реєстрації в списках результатів або таблицях оцінок повинні бути виправлені. Якщо учасник помічає помилку в протоколі, він може звернутися до керівника турніру з проханням про зміни без подання офіційного протесту.

22.2 Причини виправлень

Подальша корекція розташування можлива тільки суддею або WEO і тільки в наступних випадках:

- Є помилка в обчисленні або друкарська помилка в оцінці.
- Якщо згодом буде визнано, що учасник або кінь не мають права брати участь у змаганнях.
- Якщо згодом буде визнано, що учасник або кінь виявляються дискваліфікованими.
- Протест допускається.

22.3 Виправлення після церемонії нагородження

Суддя виправляє список результатів або залікові бланки. Доповідач оголошує змінене розміщення. Офіс реєстрації регулює обмін призами, стрічками та, якщо це можливо, призами. Учасники зобов'язані здійснити обмін.

22.4 Виправлення після турніру

WEO та Рада організації турніру координуватимуть зміни та оприлюднять змінені результати.

22.5 Підстави для опротестування

22.5.1 Будь-який учасник, який потрапив у не вигідне становище через порушення правил WEO, може подати протест проти відповідної класифікації.

22.5.2 Протестувати рішення суддів можна лише за умови, що вони були зроблені незаконно.

22.6 Форма протесту

Протест повинен бути поданий письмово, своєчасно та зі сплатою збору за протест керівнику турніру. Протест має бути достатньо обґрунтованим. У разі очевидних помилок у розрахунках протест можна також зробити в усній формі без сплати комісії.

22.7 Строки подачі



Протест має бути поданий не пізніше ніж через годину після розміщення та під час останнього тесту турніру через півгодини після розміщення.

22.8 Вартість протесту

Плата за протест становить:

- 25,00 євро в турнірах WEO
- 50,00 євро для LM, DM, EM і WM

Збір сплачується готівкою під час подання протесту.

22.9 Рішення щодо протесту

Турнірний комітет приймає рішення щодо протесту не пізніше ніж через 2 години після закінчення останнього тесту.

22.10 Засоби правового захисту

22.10.1 Зацікавлена особа має право оскаржити рішення турнірного комітету.

22.10.2 Заперечення має бути подано письмово до спортивного суду протягом одного тижня та має бути достатньо обґрунтованим.

22.10.3 Апеляції допустимі, лише якщо вони були подані в належній формі та вчасно з оплатою авансу на витрати. Звичайний судовий процес виключається.

§23 СТРИЧКИ/РОЗЕТКИ, КУБКИ ТА ІНШІ ПРИЗИ

23.1 Нагороджувальні розетки

Для всіх класів у турнірних дисциплінах повинні бути вручені розетки відповідно до встановленого місця в змаганнях. Якщо приймаються заявки на пізнішу участь, має бути наявна достатня кількість розеток, в іншому випадку недостаючі розетки повинні бути надіслані протягом 28 днів.

23.2 Кольори розеток

Наступні кольори розеток є обов'язковими:

- Місце 1: жовтий або золотий
- Місце 2: сірий або срібний
- Місце 3 : білий
- Місце 4: синій



- Місце 5: червоний
- Місце 6 та далі: зелений

Німецький чемпіон: фіолетовий (велика стрічка)

Чемпіон регіону: буде визначено

Чемпіон Європи: буде визначено

Чемпіон світу: буде визначено

23.3 Кубки

Кожному переможцю класу може бути вручений почесний приз, наприклад, кубок.

23.4 РЕЧОВІ ПРИЗИ

Речові призи оголошувати не обов'язково, але це рекомендується для підвищення привабливості турніру. Якщо в оголошенні або програмному буклеті оголошено речові винагороди, вони повинні бути вручені.

§ 24 ОФІЦІЙНІ ОСОБИ ТА ОРГАНИ

24.1 Організатор

Організатор підпорядковується положенням чинних положень WEO.

24.1.1 Організатор несе відповідальність за затвердження турніру (контракту на проведення турніру) і дотримання викладених у ньому умов, а також дотримання всіх загальних правил проведення турнірів.

У разі порушення Статуту рішення про те, чи буде дозволено Організатору проводити турнір у майбутньому, приймає WEO.

Організатор не має права виступати суддею на турнірі.

24.2 Турнірний комітет

24.2.1 Турнірний комітет повинен бути сформований для кожного турніру, і його члени будуть присутні протягом усього турніру. Турнірний комітет складається як мінімум з одного керівника турніру або його представника та одного судді. Турнірний комітет несе відповідальність за протести та заходи щодо добробуту тварин, а також дисциплінарні заходи відповідно до положень WEO, а також юридичних та арбітражних правил.

24.2.2 Турнірний комітет може накласти призупинення турніру на учасника. Заборона поширюється на весь турнір.

24.3 Судді

24.3.1 Суддею вважається будь-яка фізична особа, призначена WEO.

Офіційні правила робочої верхової їзди Working Equitation за регламентом WEO



24.3.2 Група суддів називається журі. Головує головний суддя, інші учасники називаються співсуддями.

24.3.3 Турніри WEO повинні судити щонайменше 2 судді WEO за тест. Для великих змагань рекомендується залучати одного додаткового суддю на кожні 25 або близько того учасників. Запрошені судді допускаються після консультації з WEO.

24.3.4 Слід виконувати вказівки суддів. Порушення можуть призвести до виключення з турніру.

24.3.5 Суддя має бути обраний із поточного списку суддів WEO.

24.3.6 Організатор повинен переконатися, що призначений(і) суддя(и) має(ють) кваліфікацію (або сертифікати, якщо є), необхідні для суддівства у відповідних оголошених класах.

24.3.7 Суддя повинен зв'язатися з керівником турніру негайно після прибуття на місце проведення змагань.

24.3.8 Суддя повинен повідомити Турнірний комітет у разі будь-яких розбіжностей, що стосуються правил і положень Правил.

24.3.9 Судді не дозволяється заздалегідь дивитися на коней, що змагаються, або обговорювати коней, що змагаються, з іншими людьми, або висловлювати свою думку щодо коней, що змагаються.

Якщо комісар WEO або керівник турніру просить його спостерігати за тим, що відбувається на арені для розминки, це робиться виключно за такими аспектами:

- Дотримання регламенту
- Загальна техніка безпеки та запобігання нещасним випадкам
- Правила утримання тварин у кінному спорті

24.3.10 Під час роботи судді учасники можуть зв'язуватися з суддею лише через керівника турніру або комісара WEO. Розмова між суддею та учасником, яка виходить за рамки вказівок судді, не дозволяється під час випробувань.

24.3.11 Суддя виходить на арену, можливо зі своїм колегою, не раніше ніж за 15 хвилин до початку тесту. Після того, як усі приготування зроблені, суддя просить диктора оголосити про початок тесту.

24.03.12 Головний суддя вирішує, чи допускати інших людей на плац, окрім суддів.



Це може бути:

- Більше колег-суддів;
- Кандидат у судді;
- Обслуговуючий персонал траси;
- Фотографи;

24.3.13 Суддя може виключити з суддівства учасника, який бере участь у тестуванні всередині арени та на якого явно впливає особа поза ареною (не стосується трейлу в руках).

24.3.14 Суддя може перервати тест у будь-який час з таких причин:

- Зміни траєкторії трейлу, що зриває іспит;
- Загроза здоров'ю тварин;
- Нерегламентована амуніція;
- Кінь, що утік;

Про переривання тесту суддя сигналізує рукою, або дзвоником.

24.3.15 Якщо умови старту змінюються під час тесту через погодні умови, суддя вирішує, чи можна провести тест до кінця, чи його потрібно перервати чи зупинити та продовжити пізніше. час або повторний.

Якщо тест скасовується або повторюється, усі учасники стартують у тому ж стартовому порядку. Перерваний іспит буде анульовано.

24.3.16 Суддя повинен дискваліфікувати учасника з нерегламентованою амуніцією.

24.3.17 а. Суддя має право дискваліфікувати учасника за порушення правил під час тестування або за порушення під час турніру.

б. Це також стосується випадків образливого поведження або зневаги до суддів з боку учасників.

с. У разі грубих порушень суддя може вимагати від турнірного комітету бану. Рішення про відсторонення учасника приймає турнірний комітет.

24.3.18 Травма коня

а. Рішення до або під час презентації:

Діючий суддя класу зобов'язаний заборонити виступати коням із травмами, які явно завдають болю. Це може статися під час в'їзду або під час пробного виступу шляхом припинення (сигналом).

б. Рішення після презентації:



На судді, який обслуговує клас, або на додатковому судді після виступу покладено дискваліфікувати коней, які мають явні травми.

Це особливо стосується випадків, коли травми виявлені в області впливу вершника. Наприклад: рот (уздечка) та живіт (шпори), особливо присутність крові.

24.3.19 Кульгавість

а. Рішення до або під час презентації: Діючий суддя класу може заборонити виставлення коней з явними руховими порушеннями, причиною яких є біль. Під час індивідуального випробування це можна зробити шляхом переривання випробування або дискваліфікації в кінці виступу.

б. Діючий суддя класу після виступу повинен дискваліфікувати коней, у яких є явні рухові розлади, які підозрюються внаслідок болю. Про дискваліфікацію через кульгавість коня необхідно повідомити учасника.

24.3.20 Кандидат у судді

Кандидати в судді, які бажають пройти стажування (підтвердження практичного досвіду) на турнірі, повинні зареєструватися у головного судді. Суддя повідомляє про це керівника турніру. Кандидати в судді не мають жодних офіційних повноважень. Допуск кандидатів на арену під час тестування залежить від головного судді.

24.4 Вершники

24.4.1 Права

- Кожен вершник має право на хороші технічні, людські та спортивні умови під час виконання дисципліни та проведення цих змагань.
- Учасникам дозволяється змагатися в різних класах з різними кіньми за умови дотримання вимог для кожного класу.
- Будь-який вершник може оскаржити рішення судді. Заперечення необхідно подати в письмовій формі. Він повинен містити прохання та обґрунтування. Сума в розмірі 50,00 євро повинна бути додана або забезпечена як аванс на витрати. Строк подання заперечень закінчується на початку тесту, якщо причина заперечення була відома заздалегідь, або через півгодини після оприлюднення результатів, якщо під час тесту або результату було заперечено порушення. Турнірний комітет приймає рішення щодо протесту. Рішення Турнірної комісії є остаточним. Відшкодування не буде.
- Після церемонії нагородження в особистому заліку учасники можуть отримати бланки оцінювання, якщо їх немає.

24.4.2 Обов'язки

- Учасники мають належним чином зареєструватися не пізніше ніж за 2 години до початку тесту. Інакше вони не можуть брати участь в тесті.



- Учасники повинні дотримуватися положень WEO та поважати всі рішення журі.
- Учасники, як правило, зобов'язані брати участь у церемонії нагородження до 6-го місця. Неучасть призведе до відмови у розміщенні. Церемонія нагородження відбувається без коня!
- Щоб ідентифікувати пару кінь/вершник, коні завжди повинні носити стартові номери.

§ 25 ОЦІНКА ВИСТУПІВ ВІД WEO

Оцінюються виступи учасників та коней. Вирішальними є ступінь навчання коня, посадка, застосування допоміжних сигналів, відчуття та вплив вершника, а також правильність ліній і завдань.

Особлива увага приділяється комунікації (голосовим та тілесним командам) між вершником та конем. Це враховується при оцінці.

Всі завдання, що оцінюються суддями з пунктами, пронумеровані та визначені в таблиці оцінок.

Манежна їзда оцінюються від 0 до 10 балів:

- 10 Відмінно
- 9 Дуже добре
- 8 Добре
- 7 Більш ніж задовільно
- 6 Задовільно
- 5 Задовільно
- 4 Незадовільно
- 3 Недостатньо
- 2 Погано
- 1 Дуже погано
- 0 Не виконано

Трейлові вправи оцінюються таким чином:

Критерії виїзженості

- 5 Відмінно
- 4,5 Дуже добре
- 4 Добре
- 3,5 Більше, ніж задовільно

Критерії управління

- 5 Відмінно
- 4,5 Дуже добре
- 4 Добре
- 3,5 Більше, ніж задовільно



- | | |
|-------------------|-------------------|
| • 3 Задовільно | • 3 Задовільно |
| • 2,5 Достатньо | • 2,5 Достатньо |
| • 2 Незадовільно | • 2 Незадовільно |
| • 1,5 Недостатньо | • 1,5 Недостатньо |
| • 1 Погано | • 1 Погано |
| • 0,5 Дуже погано | • 0,5 Дуже погано |
| • 0 Не показано | • 0 Не показано |

Всі поправки або виправлення суддів на бланках з оцінками мають бути підписані відповідним суддею. В іншому випадку, організатор не надасть відповідну оцінку, доки вона не буде підтверджена відповідним суддею.

25.1 Оцінювання Манежної Їзди

Оцінювання виступу учасника розпочинається з моменту входу на майданчик або територію, де проводиться відповідний тест.

25.1.1 Оцінювання виїзженності

На тестах з виїзженності судді ставлять оцінки від 0 до 10 за такі критерії:

- Завдання, визначені у відповідному протоколі їзди (оцінювальна картка);
- Основні алюри: крок, робоча рись і галоп;

Це не стосується у виконаних завданнях, тобто наприклад, траверс буде оцінений за кутом і виконанням, але не за активний або неактивний рух;

- Посадка вершника, управління руками та ногами;
- Спілкування людина/кінь, напр. похвала, мотиваційні засоби,

Увага за допомогою голосу, похвали рукою тощо.

- B-Note: презентація пари кінь/вершник, виконання, загальне враження, музика.

У тесті на виїзженність вершник може брати участь з кількома конями.

25.1.2 Тест на виїзженність

- У манежній їзді є визначені елементи, які можуть бути показані у вигляді фрістайлу/КЮР.
- Змагання починаються із в'їзду на манеж. Після дзвоника учасник має 60 секунд, щоб почати змагання.
- Привітання суддей завжди виконується на нерухомому коні. Вершники піднімають свій капелюх правою рукою, а вершниці з каскою вітають, нахилиючи голову вниз і роблячи рух правою рукою вниз-вбік.



- Під час тестування не можна робити коментарі щодо історії коня та/або вершника. Це можна робити лише під час фази розминки.
- Рекомендується виконувати змагання з супроводом музичного фрагменту, який відповідає послідовності елементів. Вершники надають ці музичні композиції на носії інформації (згідно з оголошенням), який підготовлений таким чином, щоб музика включалася, як тільки вершник починає змагання. Учасник повинен підняти руку за межами арени/манежу, щоб показати, коли почати музику. Якщо вершник не надає музику, йому вона буде надана.
- Змагання закінчуються виходом з арени/манежу.

25.1.3 Оцінка

Оцінюється виконання природних рухів кінсьми/поні у трьох основних аллюрах, відповідно до вікової підготовки та породи, відповідно до критеріїв навчальної шкали та загального враження від кінного спортивного виступу.

Ці критерії відповідно до навчальної шкали включають:

- Ритм;
- Розслабленість;
- Підкореність;
- Активність задніх ніг;
- Прямолінійність;
- Кінцева мета: Absolute Durchlässigkeit/Абсолютна “провідність”

Щодо Такту:

Такт означає просторовий і часовий баланс кроків, ударів і стрибків у трьох основних аллюрах. Такт повинен витримуватися не тільки на прямих, а й у всіх переходах і поворотах.

Щодо розслабленості:

Ритмічні рухи коня повинні бути м'якими і плавними, починаючи з задньої ноги, яка активно крокує під центр ваги. М'язи коня повинні напружуватися і розслаблятися невимушено і розслаблено, тобто розвивати стільки м'язового напруження, наскільки це необхідно, і якомога менше.

Ознаки розслабленості, наприклад:

- Розслаблені погойдування хребта/спини;
- Кінь йде в такт;
- Кінсьми розслабляє рот та має рухливу нижню щелепу;
- Випуск повітря/Хропіння;
- Махи хвостом розслаблені та невимушені;

Щодо підкорюваності:

Кінь охоче приймає допоміжні засоби вершника (поводи, шенкель і вагу), і на ній можна їздити з легкими допоміжними засобами.



Щодо активації задніх ніг:

Активация задніх кінцівок викликається активним ударом задньої ноги (імпульсом) у напрямку під центр ваги. Характерними ознаками ходи є круглі, м'які, плавні рухи, які відображаються в пружинистому русі задніх ніг, а також передніх ніг.

Щодо прямолінійності:

Кінь прямолінійний, коли він зберігає такт, поступливість, розслабленість і активність задніх кінцівок на прямих і кривих лініях, ставлячи задні ноги в слід передніх ніг.

До абсолютної провідності/Durchlässigkeit:

Кінь надає всю свою силу вершнику, і на ньому потрібно їздити з мінімальним використанням допоміжних засобів.

25.1.4 Основні алюри

• Крок

Бажаним є вільний, безпечний чотиритактний крок кінця/поні.

Оцінюється хід руху з особливим наголосом на такт і просторовість.

Помилковими є зокрема:

- Поспішні, «тремтячі» кроки;
- Перенапружений крок плечей;

• Рись

Бажана врівноважена, пружна і виразна рись. Оцінюється хід руху, тобто ритм, активність спини, імпульс, поштовх і покриття землі, але, перш за все, розслаблення та еластичність.

Помилками є зокрема:

- Повторюване порушення такту;
- Напружені кроки;
- Відсутність відповідності в ході руху між передніми і задніми ногами;
- deutliches seitliches Ausweichen der Hinterhand - Виражене відхилення задньої ноги вбік;
- Видима "тендерція вниз"

• Галоп

Бажаним є чіткий трьохтактний галоп з плавним переходом і активними задніми ногами. Оцінюється хід руху, тобто ритм, активність спини, імпульс, поштовх і покриття землі, але, перш за все, розслаблення та еластичність.

Помилками є зокрема:

- Втрата чіткої трьохтактності;
- Зміна ніг, наприклад, перехресний галоп, контр галоп;
- Напружені задні ноги з невеликою активністю скакального суглоба;
- Напружена спина з затиснутим хвостом;



- Короткий, поспішний перехід під час розширення;
- Відсутність балансу, виражене "галопування на передніх ногах";

• Загальне враження від коня / B-note

У загальну оцінку враховується виразність, поведінка, темперамент, покірність та спортивність коня.

Помилками є зокрема:

- Виражений опір проти впливу на його вершника;
- Напруженість, зажата шия та постійне перебування за поводом;
- Постійно відкривання рота;

25.1.4 Не підлягає оцінці

Не підлягає оцінці (відповідає значенню 0) у таких випадках:

- Падіння вершника та коня;
- Втрата контролю, грубий непослух коня;

25.1.5 Зниження оцінки

Наступні помилки призводять до зниження балів:

- Неконтрольована висока швидкість в будь-якому з трьох ходів;
- Перехід в неправильний алюр (трейл);
- Надмірно висока позиція голови коня;
- Надмірно низька позиція голови коня (кінчики вух нижче холки);
- Занадто зігнута або напружена шия коня, що призводить до опускання носа позаду вертикалі;
- Надзвичайно вперед витягнутий ніс;
- Відкритий рот;
- Спотикання;
- Використання шпор перед підпругою;
- Неправильне виконання завдання (трейл);
- Порушення алюру;
- Неправильність такту;

25.2 Оцінка трейлу на стиль(Dressur-Trail)

25.2.1 Оцінюється відповідний зазначений основний алюр

25.2.2 Це випробування призначено для демонстрації вмінь вершника та коня в спокійному, точному і рівномірному подоланні ряду перешкод. Ці перешкоди відображають труднощі, з якими стикаються у сільському господарстві. Суддя оцінює виконання за дресурними критеріями (50% загальних балів від 0 до 5), це включає в себе поведінку коня по відношенню до всіх критеріїв виїздки, таких як положення, згинання, чистота алюрів, прийняття допоміжних засобів вершника тощо.



25.2.3 Маневри повинні бути точними, прецизними і плавними, при цьому вершник повинен бути впевненим, із збалансованою, функціональною і правильною поставою тіла згідно з дресурними критеріями.

25.2.4 Трейл на стиль повинен бути подоланий у спокійному кроці, рисі або галопі. Учасник сам обирає алюр, і вже при заповненні форми заявки вказує його. У категорії "Галоп початківця" дозволені прості переміни на галопі. У категорії "Галоп майстра" дозволені лише переміна ноги на галопі в повітрі.

25.2.5 За необхідності, для підготовки до наступного вищого алюру, наприклад, заявлена манежна їзда на рисі, дозволяється виконувати проміжні ділянки галопом, при цьому вони також повністю оцінюються за виїздовими критеріями. Однак не слід змінювати на нижчий алюр, це негативно вплине на оцінку.

25.2.6 Судді ставлять оцінки від 0 до 5 (50%) за критеріями виїздки виконання у межах і між перешкодами.

25.2.7 Судді ставлять оцінки від 0 до 5 (50%) за правильне подолання перешкоди.

Це дає загальну оцінку 100%.

Наприклад: оцінка за критеріями виїзженності => 3,6

Оцінка за подолання перешкоди => 4,0

• Загальна оцінка за перешкоду => 7,6

25.2.8 Шлях між перешкодами оцінюється виключно за критеріями виїзженності. Це означає, що, наприклад, від мосту до подвійного слалому оцінюється їзда та вершник, аналогічно до оцінки дресури. Кінь повинен бути урівноважений, а голова та шия повинні знаходитися в природному та розслабленому положенні. Ніс не повинен бути за вертикалю. Спротив проти поводів призводить до негативної оцінки.

25.2.9 Оцінюється виконання конем перешкод. Основними фокусами є: манера, увага коня та якість руху.

25.2.10 Якщо галоп не був вказаний у вимогах, то рахується, що Handgalopp (галом з тієї ноги в якому напрямку рухається пара) є правильним.

25.3 Перешкоди

Термін "перешкода" відноситься до труднощі, яку вершник повинен подолати зі своїм конем.



25.3.1 Всі перешкоди повинні бути чітко пронумеровані в порядку їх подолання та позначені червоними та білими маркерами (вхід та вихід) (червоний справа, білий зліва). Номери перешкод повинні бути добре видимі з попередньої перешкоди.

25.3.2 Щоб перешкода вважалася подоланою, вершник повинен:

- пройти через вхідне маркування в правильному напрямку;
- виконати необхідні технічні маневри для подолання перешкоди;
- залишити зону перешкоди через вихідне маркування задніми копитами коня;

25.3.3 Лінія старту та фінішу повинна бути чітко позначена і під час випробування не повинна проїжджатися.

25.3.4 Кожна перешкода може бути прикрашеною. Прикраси не повинні заважати подоланню перешкоди.

25.3.5 Організатор розробляє трасу та затверджує її журі.

25.3.6 Плани траси повинні бути висвітлені на початку змагань.

25.3.7 Перед початком випробування учасники можуть пройти трасу. Траса повинна бути доступна вершникам та тренерам протягом принаймні 15 хвилин. Головний суддя сигналізує про відкриття та закриття траси за допомогою дзвінка або повідомлення.

25.3.8 Після сигналу про закриття жоден учасник не може знаходитися на трасі. На трасі не можна вносити жодних змін. Випробування починається не раніше ніж через 10 хвилин, щоб першому учаснику випробування було дозволено розігрівати свого коня.

25.3.9 Учасники входять на трасу відповідно до порядку старту.

25.3.10 Залежно від оголошення, трасу також можна проходити верхом на коні перед випробуванням.

25.3.11 Траса встановлюється щорічно і не може бути змінена протягом поточного турнірного року. Це сприяє навчальному ефекту для коня.

25.3.12 Вершник вітає журі, після чого учаснику дозволяється почати випробування протягом 60 секунд після дзвінка головного судді.

25.3.13 Мінімальна кількість перешкод вказується у відповідному оголошенні.

25.3.14 Випробування закінчується після вітання журі.



25.4 Відсутність оцінки (оцінка 0)

25.4.1 Використання двох рук (за винятком, якщо правила дозволяють використання управління двома руками у відповідному класі) або зміна рук на поводі. Якщо їдуть однією рукою, то на поводі може бути лише одна рука, якщо не дозволяється явно змінювати руки на поводі для подолання перешкоди. Якщо ворота є останньою перешкодою і, таким чином, завдання закінчено після проїзду через ворота, більше не потрібно повертати назад руку, яка тримає повід. При транспортуванні або переміщенні предмета з використанням двох рук на поводі не дозволяється піднімати предмет однією рукою та класти його іншою (додаткова зміна рук на поводі), якщо це прямо не дозволено..

25.4.2 Подолання перешкод неправильним або іншим способом, ніж в заданій послідовності.

25.4.3 Пропуск перешкоди без спроби її подолати.

25.4.4 Падіння коня і/або вершника.

25.4.5 Початок, виконання або закінчення перешкоди не з правильного боку чи не у правильному напрямку.

25.4.6 Не правильний шлях через перешкоду або між перешкодами.

25.4.7 Подолання/виконання перешкоди іншим способом, ніж описано.

25.4.8 Їзда поза межами встановлених маркувань для обмеження (всього завдання).

25.4.9 Відмова від перешкоди з першої спроби, при подальшому подоланні перешкоди після відмови - максимум 1 бал. Дозволяється максимум 3 спроби на кожен перешкоду. Якщо цих спроб недостатньо, можна перейти до наступної перешкоди, а учасник отримує 0 балів за пропущену перешкоду.

25.5 Помилки, що ведуть до зниження балів

- Торкання або падіння стійок слалому;
- Торкання або падіння бочок;
- Рука знімається з воріт під час подолання;
- Торкання кордонів і стовпів (ручка, дзвіниця, бічний перехід);
- Торкання конем стовпів;
- Незрозуміле, грубе або несправедливе верхове втручання;
- Погана посадка;
- Некоректне використання гаррочі
- Не вдалося виконати поставлені завдання



- Судді також залишається право здійснювати відрахування за помилки, які не зазначені в цьому регламенті.

25.6 Перевірка та огляд

- Суддя відповідає за те, щоб можна було вимагати відповідної до правил дресиру траси і повинен пройти побудовану трасу перед початком випробування.
- Залежно від оголошення, учасникам може бути дозволено оглянути трасу перед змаганням з або без коня.

25.7 Пошкоджена перешкода

Якщо перешкода пошкоджується так, що її не можна відновити в належний стан для нших учасників, або якщо перешкода виявляється небезпечною протягом змагання, то вона буде пропущена іншими учасниками. Оцінка на цій перешкоді буде скасована для всіх учасників. Рішення про це приймає суддя.

25.8 Швидкісний Стиль-Трейл

- Для Швидкісного-стиль-трейлу/Speed-Stil-trail діють ті ж правила, що й для Трейлу на виїзженність/Dressur-trail, а також враховується час.
- Завершення пробігу в Speed-Stil-трейлі відбувається при проходженні фінішної лінії. Привітання судді після фінішу необов'язкове.
- Маршрут Speed-Stil-трейлу не повинен відрізнятися від маршруту Dressur-трейлу.
- Час, витрачений на проходження, складає третину загального балу. Інші дві третини визначаються за результатами Dressur-оцінки.

25.9 Робота з гарочою

Оцінка роботи з гарочою відповідає критеріям виїзженності L**, M**, S** та GP.

- Гароча повинна торкатися до землі протягом принаймні 70% тривалості тесту. Це визначається вказівкою щодо завдань, які треба показати.
- В V-pote входить, крім відомих характеристик, граціозність роботи з гарочою (легкість).

25.10 Без оцінки

- Втрата гарочі;
- Вихід за межі манежу/арени;

25.11 Трейл в руках

Застосовуються критерії Стиль-Трейлу/Dressur-Trails, згідно з якою оцінка виїзженності залежить від того, як керманіч коня керує своїм конем. Оцінка за виконання завдань залишається незмінною.

§ 26 КРИТЕРІЇ ДИСКВАЛІФІКАЦІЇ



26.1 Загальні положення

- Кульгавість коня;
- Поранення коня;
- Падіння вершника або коня (Учасник падає, коли він відривається від коня і повинен знову сісти на коня або підстрибнути, щоб сісти в сідло. Кінь падає, коли плече і стегна коня торкаються землі одночасно.);
- Відмова рухатися вперед більше 10 секунд.

26.2 Манежна їзда

Вихід з манежу всіма чотирма ногами.

26.3 Траса Стилль-Трейл та швидкісний стилль

- Перетин лінію старту до того, як суддя дасть команду;
- Не перетин фінішної лінію;
- Перетин фінішної лінії до завершення дистанції;
- Чітке показування перешкод коню або проходження перешкоди перед початком змагань, наприклад, місток, огорожа.

26.4 Робота з Гарочєю

Дивись пункт 26.2 Манежна їзда

§ 27 ПЕРЕШКОДИ

27.1 Дві бочки (2-Tonnen)

Перешкода складається з двох бочок/контейнерів, розташованих на відстані 4 метри (вимірювання від центра бочок). Залежно від заявленого алюра, пара проходить між двома бочками та обходить праворуч та робить вольт навколо бочки діаметром приблизно 2 метри. У точці завершення кільцевого руху, при перетині середини між двома бочками, відбувається зміна напрямку (пересідання при полегшеній рисі) та виконується вольт ліворуч навколо лівої бочки.

- Якщо трасу виконують у галопі, під час уявної середньої лінії між двома бочками має відбутися зміна галопу. Для інших алюрів цю лінію вважають точкою переходу.
- Перешкоду можна подолати вищим алюром, ніж було зазначено раніше (наприклад, для тренування), але буде оцінюватися відповідно до критеріїв алюра (наприклад, зміна галопу).
- Початок і кінець перешкоди знаходяться на середній лінії двох бочок. Перешкода починається, як тільки ніс коня досягає стартової лінії, і закінчується, коли задні кінцівки коня перетинають кінцеву лінію.

27.2 Осадження між двома бочками (2-Tonnen rückwärts)

Перешкода складається з двох бочок або контейнерів, розташованих на відстані 4 метри (вимірювання від центра бочок). Залежно від заявленого алюра, пара проходить між двома бочками, зупиняється і обходить праворуч розташовану бочку по колу назад



діаметром приблизно 2 метри. У точці завершення кола, при перетинанні середини між двома бочками, відбувається зміна руху і виконується коло ліворуч назад навколо лівої бочки.

Початкова і кінцева точки перешкоди знаходяться на середній лінії двох бочок. Перешкода починається, як тільки ніс коня досягає стартової лінії, і закінчується, коли задні кінцівки коня перетинають кінцеву лінію.

Ця перешкода також може бути розміщена безпосередньо після перешкоди 28.1. Перевизначати кінцеву точку тут не потрібно.

27.3 Міст (Brücke)

Перешкода складається з мосту, який завжди перетинається кроком (окрім Траси Швидкісного Стилю/Speed-Stil-Trail). Перешкода має довжину принаймні 2 метри, шириною 1,2 метра і висотою не більше 50 см. Перешкоду можна проїхати двічі (по одному разу в кожному напрямку). Поверхня мосту повинна бути чіпкою (не повинна ковзати).. Перешкода повинна бути зроблена з достатньо міцних матеріалів і не представляти небезпеки для коня або вершника.

- Перешкода проходиться кроком. На початковому маркері здійснюється перехід на крок, міст перетинається кроком, а на кінцевому маркері кінь знову переводиться на заданий алюр.
- Затримка на перешкоді призводить до зниження оцінки за подолання.
- Відмова допускається до трьох разів, перша відмова оцінюється в 0 балів. Успішне подолання після цього винагороджується 1 балом. Після третьої відмови перешкода вважається невиконаною і оцінюється в 0 балів.
- В Трасі Швидкісного Стилю/Speed-Stil-Trail перешкоду можна перетинати на будь-якому алюрі, проте принаймні одне копито має доторкнутися до мосту під час перетинання.

27.4 Паралельний слалом (Parallelsalom)

Слалом між паралельно розташованими стовпами. Перешкода складається з 5-7 стовпчиків довжиною 2 метри кожен, які встановлені вертикально на стійках, але не закріплені до землі, і розташовані в двох паралельних рядках на відстані 6 або 8 метрів між рядками.

Один рядок з чотирьох (трьох) стовпів (№ 1, № 3, № 5, № 7) на відстані 6 метрів між стовпами. Інший рядок з трьох (двох) стовпів (№ 2, № 4, № 6) на відстані 6 метрів між стовпами. Стоп № 2 розташовується посередині між стовпами № 3 і № 5. Стоп № 6 розташовується посередині між стовпами № 5 і № 7.

Перешкоду виконують наступним чином заявленим алюром:

- Кінь виконує піввольти на відстані 1 метра навколо стовпців. Під час переходу до наступного стовпця, кінь випрямляється, на середній лінії між парою стовпців змінює напрямок руху та згинання і знову виконує напіввольт навколо наступного стовпця.
- Перешкоду можна подолати вищим алюром, ніж було зазначено раніше (наприклад, для тренування), але буде оцінюватися відповідно до критеріїв алюра (наприклад, зміна ноги на галопі).



- Якщо перешкоду покинуто передчасно, оцінюється як 0 балів. При наступній спробі можна отримати максимум 1 бал.
- Перешкода починається та закінчується на встановлених маркерах.

27.5 Загін (Pferch)

Ця перешкода складається з круглої огорожі з входом, в середині якої може бути декорація. Діаметр внутрішньої огорожі становить 2 метри, ширина проходу - 2 метри.

- Перешкоду вважають успішно подоланою, якщо вершник в'їжджає з вказаного боку, повністю об'їжджає внутрішню огорожу, виїжджає, змінює напрямок і знову повністю об'їжджає огорожу із протилежного боку.
- Перешкоду можна подолати вищим алюром, ніж було зазначено раніше (наприклад, для тренування), але буде оцінюватися відповідно до критеріїв алюра (наприклад, зміна ноги на галопі).
- Дотик до огорожі призводить до зниження балів.
- Вихід з перешкоди усіма чотирма ногами оцінюється як 0 балів.
- Перешкода починається та закінчується на встановлених маркерах.

27.6 Простий слалом (Einfacher Slalom)

Перешкода складається щонайменше з 4-6 дерев'яних або металевих стовпчиків довжиною 2 метри кожна, розміщених вертикально на підставках, але не жорстко закріплених до землі. Стовпчики розміщені на прямій лінії на відстані 6 метрів один від одного.

Кожна зміна напрямку також повинна супроводжуватися “зміною руки”(ein Handwechsel) (тобто вершник змінює згинання і постанову коня, робить зміну ноги на галопі, або змінює ногу полегшення на стройовій рисі, якщо виконує цю перешкоду на полегшеній рисі).

- На галопі робиться зміна ноги, що відповідає їзді по відповідній дузі..
- Зміна напрямку (ein Handwechsel) виконується на середній лінії між стовпчиками в центрі (3 метри між стовпчиками).
- Перешкода починається і закінчується на відповідних маркерах.
- Перешкоду можна подолати вищим алюром, ніж було зазначено раніше (наприклад, для тренування), але буде оцінюватися відповідно до критеріїв алюра (наприклад, зміна ноги на галопі).
- Дотик до/або падіння бочок призводить до зниження балів.
- Якщо перешкоду покинуто передчасно, оцінюється як 0 балів. При наступній спробі можна отримати максимум 1 бал.

27.7 3-бочки(3er-Tonnen)

Перешкода складається з трьох бочок, розміщених на вершинах рівностороннього трикутника зі стороною 4 метри (вимірюється від середини бочок). З цього випливає довжина сторони..

Мета цієї перешкоди – перевірити гнучкість коня та здатність робити круті повороти. Перешкоду виконують наступним чином:



- Кінь підходить заявленим алюром у вказаному напрямку по центру бочок. Їздою направо він робить повне коло навколо бочки і звертає до наступної бочки, здійснюючи зміну напрямку руху на уявній лінії між 1 та 2 бочками. На уявній лінії між 2-ю і 3-ю бочками знову змінює напрямок руху і робить повне коло навколо 3 бочки.
- Перешкода починається і закінчується біля відповідних маркерів на уявній лінії між першими бочками.
- Перешкоду можна подолати вищим алюром, ніж було зазначено раніше (наприклад, для тренування), але буде оцінюватися відповідно до критеріїв алюра (наприклад, зміна ноги на галопі).
- Дотик до/або падіння бочок призводить до зниження балів.
- Якщо перешкоду покинуто передчасно, оцінюється як 0 балів. При наступній спробі можна отримати максимум 1 бал.

27.8 Ворота (Tor)

Ворота виготовлені з дерева і/або металу та зачиняються. Ворота можуть бути замінені мотузкою/шнуром. Залежно від проектування/дизайну траси, ворота можуть відкриватися вліво або вправо.

Перешкоду виконують наступним чином:

- Кінь підходить заявленим алюром прямо (під кутом 90 градусів) до перешкоди. При перетині стартового маркера він переходить у крок. Кінь ставиться боком до воріт (ліворуч або праворуч, залежно від напрямку відкриття воріт)
- Правою рукою вершник відкриває ворота. Не відпускаючи, він проїжджає через отвір. Як тільки кінь повністю перетинає ворота і перебуває на іншому боці, вершник може осадити 1-3 кроки назад для закриття воріт. Ворота мають бути закритими. Перешкода вважається завершеною, коли кінцевий маркет пройдений.
- Під час виконання завдання рука вершника не повинна відриватися від воріт.
- Незакриті ворота, падіння воріт - оцінка 0 балів.
- Перешкода починається і закінчується на відповідних маркерах.

27.9 Коридор з дзвоником (Glockengasse)

Перешкода складається з двох балок/жердин протяжністю близько 4 метрів, які знаходяться на висоті від 0 до 60 см над землею. Між балками є прохід шириною 1,2 метра. В кінці коридору розміщено дзвіночок на висоті близько 1,5-2 метрів.

Перешкоду долають таким чином:

- Кінь проходить у прохід заявленим алюром до кінця, зупиняється, вершник дзвонить у дзвіночок і потім осаджує назад з проходу, доки морда коня не перетнула заключний маркер. Після цього продовжується їзда заявленим алюром.
- Балки та кріплення також можуть бути замінені обмежувальними елементами виїздового майданчика.
- Прохід може бути також встановлений у формі літери "L".
- Перешкоду можна подолати вищим алюром, ніж було заявлено (наприклад, з метою тренування), проте при цьому перешкоду також оцінюватимуть з урахуванням вимог до відповідного алюру.



- Доторкання або падіння балок призводить до знімання балів.
- Якщо перешкоду покинуто передчасно, оцінюється як 0 балів. При наступній спробі можна отримати максимум 1 бал.
- Якщо в дзвіночок не задзвонили, оцінюється як 0 балів.
- Перешкода починається та закінчується на встановлених маркерах.

27.10 Зворотний слалом (Rückwärtsslalom)

Шість стовпців (три ліворуч, три праворуч) з мінімальною відстанню 2 метри. Ширина проходу становить 2 метри.

Перешкоду долають таким чином:

- Вершник їде заявленим алюром в прохід між стовпцями до передніх стовпців. На лівому або правому передньому стовпці є чашка або подібний предмет, який береться в ліву або праву руку. Кінь тепер повинен рухатися назад через стовпці з боку, на якому знаходиться чашка. Чашка при цьому тримається вершником в руці. Під час проходження останньої пари стовпців чашка знову ставиться на відповідний бік. Кінь повинен пройти весь шлях до заключного маркера, рухаючись назад, тобто доки морда не перетне маркер. Якщо вершник почав з чашкою справа, вона також повинна бути знову поставлена справа. Те ж саме стосується лівого боку. Під час перешкоди не можна міняти сторони. Також обрана рука не може бути змінена.
- Торкання або падіння стовпчиків призводить до знімання балів.
- Якщо перешкоду покинуто передчасно, оцінюється як 0 балів. При наступній спробі можна отримати максимум 1 бал.
- Перешкода починається та закінчується на встановлених маркерах.

27.11 Сайдпас через жердину (Seitwärts-Stange)

Перешкода складається з 4-метрової жердини, яка може бути розташована на відстані до 5 см над землею.

Перешкоду долають таким чином:

- Вершник підводить коня прямо до жерді та повертає задню частину коня між початковою маркуванням та жердиною.
- Перешкоду долають у траверсі (завжди з постановленням та згинанням).
- Жердь повина розташовуватися між передніми і задніми ногами коня. Кінь не повинен торкатися жерді.
- Мінімальним вимогам виконання кроком (перед початковим маркером перехід в крок, а під час заключного маркера знову перехід в зазначений алюр).
- Жердь також може бути встановлена у вигляді "L", причому голова коня може бути внутрішньою або зовнішньою відносно "L", залежно від опису.
- Доторкання конем до жердини призводить до знімання балів.
- Якщо перешкоду покинуто передчасно, оцінюється як 0 балів. При наступній спробі можна отримати максимум 1 бал.
- Перешкода починається та закінчується на встановлених маркерах.



27.12 Взяття гаррочі (Garrocha aufnehmen)

- Вершник підїжджає на вказанному алюрі до бочки/контейтера, в якому знаходиться гарроча, і бере гаррочу (дозволяється одне обходження бочки), при цьому кінь не повинен проявляти будь яких ознак збентеження.
- Кінь повинен продовжувати рухатися стабільно і в заданому ритмі, і при погляді на бочку або при підйомі гаррочі вершником не повинен проявляти жодного страху або нерішучості.
- Перешкода починається з першого доторкання до гаррочі.
- Невзяття гаррочом, випадіння гаррочі та падіння бочки призводить до оцінки 0 балів.

27.13 Постановка гаррочі (Garrocha abstellen)

Ця перешкода відповідає описаній в 28.12, при цьому гарроча ставиться в відповідний контейнер/бочку.

- Якщо контейнер/бочка перекидається перед або під час постановки гаррочі, оцінка дорівнює 0.
- Якщо гарроча після того, як вона вже доторкнулась до дна контейнера/бочки, знову випадає з нього, оцінка дорівнює 0.

27.14 Взяття кільця гаррочою (Ringstechen)

- Кінцем гаррочі вершник знімає кільце діаметром 5-15 см на зазначеному алюрі.
- Кріплення кільця може мати різноманітну форму.
- Якщо кільце не знімається, ставиться 0 балів.
- Має бути збережена відповідна швидкість руху.
- Взяття та постановка гаррочі описується правилами, зазначеними в 28.12 і 28.13, та оцінюється окремо.

27.15 Перенесення Чаші (Umsetzen Becher)

Ця перешкода складається з двох стовпчиків з дерева або металу, довжиною по два метри, які встановлюються вертикально на відстані 1,2 метра один від одного, але не жорстко закріплені до землі. На одному зі стовпчиків розташована перевернута чаша або інший предмет, який вершник повинен перемістити з одного стовпчика на інший.

- Під час переміщення кінь повинен стояти спокійно.
- Падіння стовпчика оцінюється як 0 балів.
- Якщо перешкоду покидають передчасно, оцінка дорівнює 0 балів. При повторній спробі можна отримати максимум 1 бал.
- Перешкода починається і закінчується на встановлених мітках.

27.16 Простий Ствп (Einfach-Pilare)

Ця перешкода складається зі стовпчика з дерева або металу, довжиною 1,5 метра, який стоїть вертикально на стійці, але не жорстко закріплені до землі.

- Потрібно проїхати одне коло навколо стовпчика зазначеним алюром з рукою вершника на стовпчику.
- Перешкода починається, коли вершник торкається стовпчика.
- У вершника є 3 спроби, але успішна спроба оцінюється лише 1 балом.



- Перешкоду можна подолати вищим алюром, ніж зазначено раніше (наприклад, з метою тренування), але перешкода також буде оцінюватися за критеріями вибраного алюра (наприклад, зміна ноги на галопі).
- Дотик конем до стовпчика призводить до зняття балів.
- Якщо перешкоду покидають передчасно, оцінка дорівнює 0 балів. При повторній спробі можна отримати максимум 1 бал.

27.17 Лабіринт (Labyrinth)

Ця перешкода складається з 5 жердин, розташованих паралельно та на відстані 1,75 метра одна від одної, та з двох жердини, що розташовані по бокам на відстані 1,75 метра та перпендикулярно до 5 жердин. Вершник в'їжджає між першими двома жердям. Другу жердь оминає дугою, та проїжджає між другою та третьою жердиною. Тож ви продовжуєте їхати у дуже вузькому слаломі до останніх двох жердин.

- Перешкода починається, коли вершник в'їжджає між першими двома жердинами.
- Точка для повороту коня завжди знаходиться посередині між стовпчиками. У галопі це місце для переміни ноги.
- Кінь не повинен торкатися, переміщувати або виходити за межі жердин.
- Якщо перешкоду покидають передчасно, оцінка дорівнює 0 балів. При повторній спробі можна отримати максимум 1 бал.
- Перешкоду можна подолати вищим алюром, ніж зазначено раніше (наприклад, з метою тренування), але перешкода також буде оцінюватися за критеріями вибраного алюра (наприклад, зміна ноги на галопі).

27.18 Осадження в лабіринті (Labyrinth rückwärts)

Дивіться пункт 27.17, але цього разу проходиться назад.

Застосовуються ті ж самі критерії оцінювання, що й для лабіринту вперед. Навіть при руху назад, кінь повинен бути з правильною поставою і зігнутий в напрямку руху та рівномірно долати перешкоду.

